Conoce a tu burrito ¿cómo?
Publicado por CeltiberoRamirol - 24 Feb 2009 17:45

_____

Pues eso, que yo veo que la peña va diciendo por ahi que tiene una placa base gigamegaultraforce uskp 2000 bus pci 333,4 mghz y nosecuantas cosas más, y me parece que soy más ignorante que un sidral.

¿Cómo narices se hace para conocer todos los detalles de la configuración de tu ordenador? ¿Se puede hacer por software o hay que destriparlo al menos un poquillo?

Lo digo porque yo también estoy pensando en intentar mejorarlo un poquillo, si se deja, y ya estoy viendo que para que la mejora sea real hay que conocer mejor el aparato que se tiene entre manos. :roll:

¿Algún alma caritativa podría indicar el camino a este pobre ignorante? Pofavó.

==========

Re: Conoce a tu burrito ¿cómo?
Publicado por Alarik - 03 Mar 2009 01:32

_____

gracias embirriado, no sabia eso de las memorias. Te he leido hablar del render (no se que es) y me gustaria saber que es eso xD. Y sobre los nucleos.. Un binucleo a 2.5ghz es mejor q un cuatro nucleos a 2.3ghz por ejemplo? pero si el 1º haría 5ghz en total y el segundo 9.2ghz. no funciona eso asi?

==========

Re: Conoce a tu burrito ¿cómo?
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 03 Mar 2009 04:15

_____

Render es una palabra inglesa que viene a significar generar o calcular. En el mundillo informático es para hacer referencia al proceso que el ordenador hace para calcular una imagen digital. Asi al decir "programas de render" se hace referencia a los programas de Imagen digital y mas concretamente a los 3D: 3DStudio, Maya, SoftImage, etc, etc. Es lo que quiería decir yo. Programas de imagen 3D (En concreto el maravilloso POV Ray). Tambien se usa para referencias a otros porcesos de cálculo y sin ir mas lejos, los juegos generan imagen 3D y hacen un "render" por cada imagen que tienen que mostrar pero esa parte se la traga la tarjeta gráfica en su mayoría por lo que el procesador es secundario para esto.

Ahora lo de los núcleos:

Lo primero es dejar claro que 4 núcleos dan mas rendimiento que 2. Y 2 mas que uno. Eso hablando en general. Esto es una máxima general. Pero si se analizan casos y usos concretos no tiene por que cumplirse.

La potencia de un procesador multinúcleo no es la frecuencia de cada núcleo multiplicada por el número de núcleos. En la práctica es menor al resultado de ese calculo. A veces mucho, a veces poco; depende del caso concreto.

Vuelvo a recordar que hablo de juegos. Es decir: Lo bien que va a ejecutar un juego un equipo. Y hablo de ejecutar sólo un juego. Nada de arrancar 2 juegos a la vez como me han llegado a escribir para defender los 4 núcleos vs los 2 en juegos XD XD XD. Hay gente rara en el mundo.

En esos casos los procesadores de 2 núcleos dan mas rendimiento si te gastas el mismo dinero para jugar.

¿Por qué? Pues por que los juegos no están optimizados para usar sistemas multinúcleos y encima son aplicaciones en las que es dificil hacer esto tal y como se diseñan actualmente. Sería muy fácil hacerlo en la parte del juego en que se calcula la imagen a mostrar (el render de mas arriba) pero como de eso se encarga la tarjeta gráfica pues no tiene repercusión en la carga del procesador. Todo esto nos lleva a que la frecuencia en los juegos se nota mas que los núcleos y por eso es mas interesante comprar un 2 núcleos con mas frecuencia que un 4 con menos.

Recalco que estoy hablando de procesadores con las misma tegnología. Core 2 Duo frente a Core 2 Quad.

Otra cosa que me gustaría aclarar es que supongo que todo el mundo no tiene arrancado nada mas al jugar. Es decir. No creo que nadie se ponga a jugar con el empires mientras está comprimiendo o descomprimiendo algo con el Winrar, está codificando algún vídeo, pasando un filtro en el photoshop o haciendo un render en el 3DStudio. Si alguien se dedica ha hacer estas cosas pues cuantos mas núcleos mejor pero no es una practica recomendable si se quiere jugar bien.

==========

Re: Conoce a tu burrito ¿cómo?

Publicado por CeltiberoRamirol - 03 Mar 2009 20:10

_____

Recordatorio

CeltiberoRamirol escribió:

Placa Base: Gigabyte 945GM-S2

Chipset: Intel ¡945G/GZ

Procesador: Intel Pentium D 945 @ 3400 MHz

velocidad (ni idea de cuala es). Si es la del BUS 200 MHz

NorthBridge : Intel i945G/GZ

Architecture : Direct Media Interface (DMI)

Manufacturer : Intel (Giga-Byte Technology)

Codename : Lakeport

Revision : A2

Bus Speed : 199.5 MHz

FSB Frequency : 798 MHz (QDR)

FSB max. Support : 800 MHz

RAM max. Support : DDR2 (667 MHz)

Memoria: 2048 MB DDR2-SDRAM (Kingston)

Tipo de memoria: DDR2-SDRAM PC2-4300 (266 MHz)

Tamaño de memoria: 1024 MB (2 ranks, 4 banks)

A0 (RAS 1) : 1024 (Double Bank)

A1 : Empty

A2 (RAS 3) : 1024 (Double Bank)

A3 : Empty

En la tienda donde me vendieron el ordenador, y preferiría comprar ahí también la nueva tarjeta gráfica, tienen en stock estas dos, que sería llegar, pagar y llevarme a casita:

- Gigabyte GV-N95TD3-512H, 9500GT DDR3 512 MB (precio alrededor de 100 euros)

- Gigabyte GV-NX96T1GHP, 9600 GT DDR3 1 GB (precio unos 140 euros)

¿Cuál sería más adecuada para el resto del equipo y para el uso que le voy a dar (sobre todo los TW)?

También me han dicho que pueden encargarme la que yo quiera, y si trabajan con Gigabyte podría ser cualquier otro modelo que se adaptase mejor.

Cualquier consejo sería más que bienvenido. :D

==========

Re: Conoce a tu burrito ¿cómo?
Publicado por sertorio67 - 03 Mar 2009 21:02

_____

CeltiberoRamirol escribió:

Recordatorio

CeltiberoRamirol escribió:

Placa Base: Gigabyte 945GM-S2

Chipset: Intel ¡945G/GZ

Procesador: Intel Pentium D 945 @ 3400 MHz

velocidad (ni idea de cuala es). Si es la del BUS 200 MHz

NorthBridge : Intel i945G/GZ

Architecture : Direct Media Interface (DMI)

Manufacturer : Intel (Giga-Byte Technology)

Codename : Lakeport

Revision : A2

Bus Speed : 199.5 MHz

FSB Frequency : 798 MHz (QDR)

FSB max. Support : 800 MHz

RAM max. Support : DDR2 (667 MHz)

Memoria: 2048 MB DDR2-SDRAM (Kingston)

Tipo de memoria: DDR2-SDRAM PC2-4300 (266 MHz)

Tamaño de memoria: 1024 MB (2 ranks, 4 banks)

A0 (RAS 1) : 1024 (Double Bank)

A1 : Empty

A2 (RAS 3) : 1024 (Double Bank)

A3 : Empty

En la tienda donde me vendieron el ordenador, y preferiría comprar ahí también la nueva tarjeta gráfica, tienen en stock estas dos, que sería llegar, pagar y llevarme a casita:

- Gigabyte GV-N95TD3-512H, 9500GT DDR3 512 MB (precio alrededor de 100 euros)

- Gigabyte GV-NX96T1GHP, 9600 GT DDR3 1 GB (precio unos 140 euros)

¿Cuál sería más adecuada para el resto del equipo y para el uso que le voy a dar (sobre todo los TW)?

También me han dicho que pueden encargarme la que yo quiera, y si trabajan con Gigabyte podría ser cualquier otro modelo que se adaptase mejor.

Cualquier consejo sería más que bienvenido. :D

de esas dos esta claro la 9600 aunq si pudieras pillate una 9800

==========

Re: Conoce a tu burrito ¿cómo?
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 04 Mar 2009 01:33

_____

De esas dos la 9600 es la mejor.

De todas formas en app tienes esta oferta:

http://www.appinformatica.com/tarjetas- ... -zotac.php

Que es bastante mas gráfica que la 9600 y como ves está al mismo precio. Creo que es la mejor oferta del mercado en calidad/precio y si te vas a gasta 140 en la 9600 te compras esta del tirón. De hecho me la voy a pillar mañana mismo.

==========

Re: Conoce a tu burrito ¿cómo?
Publicado por CeltíberoFurase - 04 Mar 2009 23:59

_____

Con "esa peaso tarjeta" seguro que yo tendria que cambiar la fuente ¿no Embi? es de 500W :?

==========

Re: Conoce a tu burrito ¿cómo?
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 05 Mar 2009 01:11

_____

Yo creo que si. Esa gráfica ya va forzada de fábrica lo que implica que gasta mas de lo normal. Una fuente lo bastante potente es necesaría. Yo no me arriesgaría a meter una de meos de 600W.

Pero si ya has decidio que vas cambiar de fuente no tendrías ningún problema.

==========

Re: Conoce a tu burrito ¿cómo?
Publicado por CeltiberoRamirol - 08 Mar 2009 23:20

_____

Tarjeta y fuente encargadas para el martes. :mrgreen:

Y espero tener el Empires para entonces, que con esto del puente.... :roll:

==========