

Valoracion personal del ITW

Publicado por The Sir Darkest - 02 Feb 2009 17:22

Hace tiempo que queria decir lo que voy a poner por aquí, y por fin me he decidido a registrarme casi tan sólo para poder hacerlo.

Estudio Historia en la UAB y estoy haciendo un trabajito de estos de quadrimestre sobre la guerra iberica en Cataluña, y debo confesar qe muchas veces los nombres de unidades o ciudades tanto en clase como leyendo me recuerdan al ITW o al Rome, ya que sin querer se aprende jugando con estos juegos.

Pues bien, queria hacer la valoración. De entrada os diré lo que estoy viendo, y es que los historiadores han dividido la epoca iberica, y en la guerra (en la panoplia, podriamos decir) hay algunas de ellas, pero basicamente yo os lo resumo en dos, la antigua y la plena. Antes de la antigua hay una formativa, en que no hay casi datos, y la antigua (ss. V - inicios del IV aC) habla de unas panoplias super defensivas con casco, grebas y discos coraza, y el escudo circular (la caetra) junto con la falcata y la lanza gorda, acompañada de jabalinas o soliferrea.

Basicamente nos dicen que esta epoca es de combates heoricos y individuales, estilo Homero, y que por lo tanto solo los nobles (que se pueden pagar un equipo C3PO asi) guerreaban, sin olvidar quiza sus compañeros igual armados o la hipotesi de una turba mal armada.

En cambio, la epoca llena, hasta las guerras punicas, (despues de ellas hay una de avanzada o romanizada, con los scutuati y tal) las armas se generalizan, aparecen en muchas mas tumbas y ademas desaparecen cascos (por lo general muy escasos) discos coraza y grebas, pero la falcata y la caetra (que ademas no es tan pequeña como parece, si no que es un señor escudo de madera de mas de 60 cm de diametro) se mantienen, en todo caso se reducen las lanzas gordas (de nervio grueso, para pinchar y atravesar armaduras) y hay mas jabalinas y demas.

En este momento parece que los iberos tienen una organizacion protoestatal (al menos en mi opinion) y la guerra que tienen se adapta a ello, apareciendo unos guerreros fuertes (escudo chungo, jabalina y espada corta) que tanto se pueden dispersar y luchar en modo ligero (de una manera mas contundente que los ligeros puros, se entiende) como pueden juntarse y enfrentarse a las legiones en orden cerrado, y hasta casi sin demasiadas dificultades (no sin ellas, claro) ya que solian perder por organizacion o sucesos inesperados, no por capacidad de lucha.

Aparte, hay que decir que en esta epoca la guerra es de baja intensidad (preestatal) y no se busca la aniquilacion o subyugacion total (Roma, Cartago), si no el pillaje y el vasallaje del enemigo. En esto hay que añadir que evidentemente hay que suponer que algun tipo de asedio precticaban (tema de gran

discusion entre historiadores) pero siempre de baja intensidad, combinando primero batallas a campo abierto (lo mas habitual entre ellos) o toma de ciudades por sorpresa o por puro dispersamiento general del enemigo tras una batalla ganada.

En cuanto a la caballeria, solo con las guerras punicas empezara a existir como tal, segun parece hasta el momento solo sera un taxi de ricos hasta el campo de batalla, o como exploracion y siempre en contexto de nobles ricos (que se lo pueden permitir).

Dicho todo esto, representa que los iberos se enfrentan a romanos y cartagineses a finales del s. III aC con este tipo de lucha, y que la caballeria empieza a aparecer como tal porque unos y otros la contratan para eso y es ademas cuando canvia la panoplia, apareciendo ya el tipico infante pesado iberico, el scutati de escudo ovalado grandote y casco, casi siempre bajo romanos o cartagineses.

A partir de aqui, debo decir que, evidentemente, si el ITW es cuando las guerras punicas estan fuera de lugar los discos coraza, en los ilergetes sobran tantas falcatas (fuera del Sudeste o Valencia hay muy pocas, cinco contadas en Catalunya, donde parece haber una panoplia celtica y no iberica) como tienen, la caballeria como tal tambien deberia sobrar, los escudos tipo hoplon como el de los Sedeikesken (con ese pedazo escudo grandote dorado), y, por encima de todo, el gran papel que le poneis a Emporion, ya que al menos en mi opinion, un pueblucho de 2 hectareas y media no puede ser una potencia colonizadora ni para helenizar el Ampurdan ni mucho menos para poder reclutar hoplitas griegos ahi directamente.

Peeero, y en todos los lugares hay un peeero, (no un perro no, un peero) considero y creo que el mod esta de puta madre más que nada porque hay una jugabilidad (extrema) co una gran variedad de unidades y coloridos (porque tambien por lo que se Ramiro ha hecho un trabajo de artesano) que añaden una excitacion propia del conquistador que deja extasiado. Por lo tanto, en nombre de la jugabilidad (y de los limites del juego, porque de no haber habido las 20 facciones disponibles habriamos podido jugar hasta con los talaioticos de Menorca, y yo podria crear mi imperio Laietano-barcelonés (ojalá!!) y cada uno con el de su pueblo, y tendríamos una corrida colectiva) alabo y santifico al mod del ITW ya que, qué más importa, si se es fiel o no a la historia si con el mod conseguimos conquistar el mediterraneo occidental despues de mil batallas??

=====

Re: Valoracion personal del ITW

Publicado por Stelios - 03 Feb 2009 19:24

The Sir Darkest escribió:

Es una ironía, verdad...? :S

Te lo decía en serio, Darkest 

=====

Re: Valoracion personal del ITW

Publicado por Stelios - 03 Feb 2009 19:34

CeltiberoEspartata escribió:

The Sir Darkest escribió:

Es una ironía, verdad...? :S

:rolf: Stelios es tan espontaneo como sincero en sus post. Todo un personaje el amigo Stelios :-D D

Y soy más sincero y espontáneo si cabe si tengo un avatar de 2x2 m. de Leónidas 🇬🇷

Alaehispanorum escribió:

Y despues de toda esta cantidad de datos ...no os da ganas de hacer una nueva version de ITW, ya sea con motor M2TW o del nuevo EmpireTW 🛖



Y no te digo ya con las supuestas 60 facciones de ETW... ¿Vaís a hacer una facción que sea "Turdetanos del Cádiz CF"?, porque seguro que os sobran lo menos 20. 🛖

No, pero si lo hacéis los vascones tienen que salir por fuerza, una facción muy curiosa, y los galaicos también.(Tengo fotos muy interesantes en un museo en A Coruña, en un fuerte cuyo nombre no recuerdo, había hasta embarcaciones íberas, armas galaicas, tipos de asentamiento, fotos de castros galaicos...)

=====

Re: Valoracion personal del ITW

Publicado por The Sir Darkest - 03 Feb 2009 22:33

Mi avatar también es la bomba y nadie se ha dado cuenta xD

Pues creo yo que con 60 facciones se puede hacer un pedazo de mod de los iberos (podre jugar con mi laietanos!! 🛖)
) que te cagas en las bragas, y si encima le haces aquello de que todo dios tiene un porron de pasta imaginate a 60 facciones ibericas con potencial para meterte ejércitos hasta en las letrinas!!

=====

Re: Valoracion personal del ITW

Publicado por Stelios - 03 Feb 2009 23:43

The Sir Darkest escribió:

Mi avatar también es la bomba y nadie se ha dado cuenta xD

Pues creo yo que con 60 facciones se puede hacer un pedazo de mod de los iberos (podre jugar con mi laietanos!! 🛖)
) que te cagas en las bragas, y si encima le haces aquello de que todo dios tiene un porron de pasta imagínate a 60 facciones ibéricas con potencial para meterte ejércitos hasta en las letrinas!!

Respecto a lo del avatar, no tiene nada que ver con la foto que sea, en mis tiempos de rookie, tras mi primer post, me puse de avatar una foto de Leónidas, el problema era de que estaba de 800 x 600, o algo así (Pensé que la página lo reduciría automáticamente 🛖), y como fué mi primer post no volví a acceder a la página hasta 3 días después... En ese tiempo, casi me cierran la cuenta inclusive, llegué en el tiempo de descuento a quitarlo xD 🛖
. Que buenos tiempos, cuando todo el mundo le metía prisa al clan para que acabase el mod, y ahora al fin ya lo está.

Creo que 60 facciones son demasiado, estaría de puta madre, vendría muy bien, pero la cosa es que NO caben 60 facciones en el mapa, y de alguna se tendrá que prescindir, ahora no por espacio porque el Rome no admita más, si no porque no caben más geográficamente 🛖
. Se podrían poner facciones principales, jugables, y después otras tantas como facciones muy cutres (En sentido estratégico todas las civilizaciones valen lo mismo). Por ejemplo, sólo las del ITW anterior tendrían "recursos" para expandirse, se harían otras facciones más pequeñas, monoregionales, sustituyendo a los rebeldes, con prácticamente casi ninguna posibilidad de expansión, y de momento, no jugables. Estaría muy bien, añadiría un auténtico crisol de posibilidades al juego, pero sería 10 veces más de trabajo 🛖

Respecto a lo que decíais de la posible organización política (al final me lo explicó Ídibil 🛖), ¿a qué os referís, a la cultura ibera, celta o celtibera? Supongo que a la ibera, ¿no?

=====

Re: Valoracion personal del ITW

Publicado por The Sir Darkest - 03 Feb 2009 23:58

Ya... por el momento, me falta jugar el ITW (aun estoy escogiendo la facción que llevaré a la gloria) toqueteando los archivos para poner pasta infinita a todo dios y en dificultad difícil, a ver como me las monto en las batallas y eso (ya con mucha pasta para todos y en normal me esta costando un poco...) aunque estas cosas añaden un sentimiento de conquista tremendo. Otra idea es ir apuntando durante el juego las fechas y los nombres de las batallas así como las acciones importantes para ir escribiendo una crónica de la partida o lo que es lo mismo, escribir la historia de la civilización que llevas.

Lo primero lo he hecho pero aun no lo he hecho poniendo la misma pasta a todo el mundo (yo me metia el porron de 9999999999 en el archivo y el resto de civilizaciones empezaban con 10000000, por ejemplo), y lo segundo lo probe en el MIITW, las llamé las Crónicas de Magdeburgo, y se quedaron a medio hacer.

Ah, estoy a punto de conquistar Saltaie, Y Iltirta esta agazapada tras sus murallas, tengo un ejército a un par de pasos de ella y no me han atacado. Del resto, todo bien. Colonias en tingis y ossonoba (tengo una flota en cada uno de los estrechos y lugares estrategicos del mapa), controlo media Galia y la peninsula italica desde estruria para abajo. El problema es que para conquistarlo todo tendre que dejar Taras en manos de los rebeldes, porque si no me pasare la mision y no quiero xD

Y si, organizacion politica ibérica, pues mi trabajo no comprende de los celtíberos para arriba (ni el de Quesada) y nos dedicamos a los iberos.

=====

Re: Valoracion personal del ITW

Publicado por Celtiberoldibil - 04 Feb 2009 11:50

No es por fastidiar, pero el trabajo de documentación, diseño y realización de 60 facciones (una media de 600 unidades diferentes) es brutal. Lo digo desde la experiencia. Para poder hacer un ITW de esas característica sería necesario un equipo de 15 ó 20 personas minimo y que Ramiro trabaje por la noche :rolf:

=====

Re: Valoracion personal del ITW

Publicado por The Sir Darkest - 04 Feb 2009 21:46

Jajajajaja pobre Ramiro. Habría que hacerle un monumento.

Perooo... un ITW de sesenta facciones, anda que no molaria!! 🏰
:mrgreen:

=====

Re: Valoracion personal del ITW

Publicado por Alaehispanorum - 04 Feb 2009 23:36

Ufff me da vueltas la cabeza de solo pensarlo..... :mrgreen:

Inmaginaz, 35 facciones hispanas, 8 itálicas, 8 helenicas, 5 galas y 4 africanas200 enclaves, batallas navales ...ufff un trabajo de Titanes 🏰



Re: Valoracion personal del ITW

Publicado por The Sir Darkest - 05 Feb 2009 14:13

"Y han rendido sus pendones/ cien naciones a mis pies!!!/ qué es mi barco mi tesoro qué es mi dios mi libertad..."

Está con exclamaciones por ser la versión de Tierra Santa xDxD

No sé, supongo que algun día llegara en que se daran cuenta de esto y montaran un juego asi. Os imaginais batallas navales de la antigüedad?? Disparando balistas y destrozando barcos con el espolón... O la oportunidad de derrotar y conquistar hasta 60 facciones?... Tiene que ser la leche.

Aunque de momento, con los cántabros que han estado tocando los huevecillos (me atacaron sin saber que hacian y ya han perdido 3 enclaves y encima los lusitanos (a los que habian arrinconado en galicia) se han fortalecido y vuelven a atacar para abajo) y han pedido el alto el fuego cagando leches; los turdetanos que ahora se me han hecho amigos y ya veremos hasta cuando; los celtíberos que se lo miran todo des de su territorio entre los turdetanos y los edetanos, pues perdieron su territorio original a manos de los cántabros y ahora son como una piedra en el zapato, un piñón ahí en el medio; los galos padanos que después de mucho tiempo de tension en fronteras (fuertes rellenos de peña a un tiro de piedra entre ellos) ya no han aguantado el pulso; y sobretodo, los cartagineses que han jugado con fuego (me bloquearon un puerto (el de tanger, y mira que los hay para bloquear xD) y ahora ya han perdido todo lo que hay fuera de africa) y ahora estan pagando las consecuencias, con todo esto creo que tengo suficiente.

No me imagino este panorama multiplicado por tres. Solo faltaria en la lista de diplomacia ver tu emblema con 35 escudos en el apartado de "enemigos:" xDxDxD :mrgreen: :mrgreen: :mrgreen: :wowowo: :wowowo: 🏰

Re: Valoracion personal del ITW

Publicado por Celtiberoldibil - 05 Feb 2009 14:54

The Sir Darkest escribió:

los celtíberos que se lo miran todo des de su territorio entre los turdetanos y los edetanos, pues perdieron su territorio original a manos de los cántabros y ahora son como una piedra en el zapato

Juas juas, los cántabros siempre dando leña :rolf:

=====

Re: Valoracion personal del ITW

Publicado por The Sir Darkest - 05 Feb 2009 17:57

Después de varios años con Taphsus en manos itálicas, un pequeño ejército púnico de 500 hombres acompañados de 20 elefantes (de hecho no creían que iba a salir bien, tenían otro mas grande de reserva) ha desalojado la guarnición (un ejército entero seminuevo (conquistaron la plaza a una unidad de hostigadores)), o, mejor dicho, ha dejado 3 supervivientes de la guarnición. La táctica pensada (que iba por buen camino) de aguantar todo el ejército enemigo en la misma calle estrecha donde ya se habían metido y roedarlos con toda la caballería y parte de los lanceros resultó inútil. Todo resultó inútil a manos de los elefantes. Las flechas de fuego de 120 arqueros han matado a más soldados itálicos que espantar elefantes. Y con un par de Kena'ani dentro, otro par de kena'ani montados y unos cuantos hostigadores *torracollons* ya dentro de la plaza y mis soldados buscando setas (habían recibido ostias como panes, suerte que el juego no permite que los muertos que saltan por los aires se queden en las azoteas) ha sido un desastre. Derrota aplastante, que dice el juego en el final de la batalla.

Es mi Cannas particular...

Pero lo bueno es que tengo a los edetanos cogidos por los catapultas. Tienen a 6 ejércitos esperando en sus fronteras. Cuatro al lado del ebro y dos en ibiza (sisi, uno en ibiza y el otro en formentera, incluso los he podido meter en fuertes xD) preparados para hacer una invasión relámpago. De hecho, la empecé y al turno siguiente me pidieron la paz (les hice pagar un buen trozo, pues hasta el momento me habían imprecado con una altanería muy ofensiva, en plan te dejo mis derechos de comercio a cambio de x denarios) y aun tienen la cara livida (no es para menos, en el mismo turno dos ejércitos ponían sitio a Arse, otro se apostaba en la frontera celtibérica, otro en el río de encima de Saiti y un par más desembarcaban cerca de Mastia (la que tienen menos guarnecida) dispuestos a asediarla en un plis) y tienen que limpiarse aun los pantalones. Eso si, contra los turdetanos son muy valientes y sacan pecho porque me piden los derechos de comercio a precio que ellos quieren xDxD

=====

Re: Valoracion personal del ITW

Publicado por The Sir Darkest - 28 Abr 2009 21:23

He vuelto a la carga con el ITW. Después de un tiempo abandonado, ya que por el medio me dejó la campaña itálica (que no pasó de haber conquistado Italia, Francia y los ilergetes, y el siguiente turno era para los edetanos pero el PC no me dejó) y la ilergete (que también había conquistado muchito, incluso fui apuntando lo que iba pasando casi cada turno/estación para hacer unas "Crónicas de Itirita" que se dejaron a medio hacer y los apuntes se perdieron xD) he vuelto a la carga con los celtíberos, de los cuales me mola muchito la infantería pesada con la soliferrea - esos lanceros de color rojo.

Actualmente he tenido una guerra contra los lusitanos (habían corrido a conquistar Pallantika y Contrebia pero las perdieron y además con intereses bastante altos, la guerra les arrebató al líder de la facción y su heredero en la toma de Bracara) que ya es agua pasada, y estoy en una terrible guerra contra los cántabros, contra los que yo, en mi ingenuidad, creí que no podían ser tan fuertes al organizar ejércitos de honderos, hostigadores y caballería de proyectiles. Y la madre que los parió que son peores que un grano en el culo: declararon la guerra y en poco tiempo ponían sitio a Turiazu con dos ejércitos (habían bajado por el Ebro).

Ahí cerca tuvo lugar mi gran primera derrota, pues un ejército mío bien equilibrado (con muchos mercenarios, pero con un equilibrio entre lanceros caballería etc) y equipado fue derrotado (que no aniquilado) por los dos ejércitos del sitio. Ahí ya aprendí, con regusto amargo, que la cosa no iba a ser tan divertida. Las batallas podían cargarse a muchos honderos (los había a patadas y yo me los cargaba como quien corta cañas de bambú en la selva) pero la dispersión que adquiría el enfrentamiento me debilitaba, pues cada andanada de las putas piedras se llevaba a unos 3 o 4 soldados míos. Con otros refuerzos conseguí romper el cerco, y des de Pallantika (había un par de ejércitos pues presentía una guerra cántabra) salieron dos ejércitos, uno para Uarakos y otro para Lancia. Lancia fue una conquista normal. Una primera batalla contra un ejército defensor y un sitio reglamentario a mi estilo (una sola puerta forzada con cobertura de los tiermes, cabeza de puente de lanceros y envolvimiento por las calles de la caballería), pero Uarakos fue otra historia.

El cerco en si no fue muy difícil. Con pocos ejércitos rondando por sus dominios, pude conquistar la ciudad con relativa facilidad, pero al estar con las montañas a la espalda, y a tiro de Bergida (su capital, infestada de putos honderos) estuvo asediada un par de veces. Después de algunas batallas (un ejército perdido en territorio vacceo, enfrentamientos en la frontera de Bergida, etc) decidí intentar la conquista de Uxama, a tiro des de Bengoda, con dos ejércitos, uno de cobertura y otro de cerco. Y fue lo que fue. Un desastre incomprensible.

Cobertura de tiermes (o de barskunes, no recuerdo bien), puerta forzada. Ozeres, lanceros mercenarios de más al sur y celtíberos como cabeza de puente, rechazan los ataques de unidades de Catuni. Un par de lanceros laietanos se cuela en otra dirección, pretendo crear otro frente. La cabeza de puente se refuerza con un par de scutati ilergetes, añaden potencia de fuego. Decido adelantar mi cabeza de puente para dejar la calle bajo la empalizada libre. Dos unidades debilitadas de los lanceros celtíberos y los ozeres van a ayudar a los ilergetes que han atacado en una calle paralela a unos caetrati. Consigo

colar la caballería.

La pesada sin proyectil se va a la otra punta de la ciudad para tener a tiro la plaza central, un par de proyectiles celtíberos por otra calle en línea recta a la plaza (los de la piel de lobo en la cabeza) y un par de unidades de proyectiles de Saitisken Eban (edetanos) de potencia de fuego de mi cabeza de puente. Los barskunes se cuelan dentro una vez la caballería se ha ido a sus puestos. Los que tienen munición a la cabeza de puente, una que ya no tenía al segundo frente paralelo. Están tardando mucho con esos caetrati, y más tarde se le añadirán unos candamo gent (caballería de proyectil, otra pesadilla).

Harto de los putos honderos y hostigadores, que colocaditos en la subida estan debilitando a mis lanceros, decido atacar y divido la cabeza de puente. Unos hacia una dirección contra una caballería y otros hacia el tumulto de enfrente. Ése fue mi primer error, debería haber atacado el tumulto central, sin más. Unidos habrían durado más. Pero ya tenía la caballería colocada. Los proyectiles despejan la plaza de los catuni de antes supervivientes, y con el resto de la caballería (unas 5 unidades, 250 tios a caballo) decido atacar la retaguardia del tumulto central, calle abajo (hasta hacía bajada, caguendios).

Mientras ocurría esto los laietanos, barskunes, celtíberos etc habían derrotado ya a los de la calle paralela y estaban dando guerra al tumulto central (mezcla de putos honderos, candamos de los huevos y otras especies como los caetrati (llamados Vaili)) así que, todo confiado, decidí acelerar la batalla (con los botoncitos de al lado del mapa) y a los cuatro segundos veo horrorizado muchas banderitas blancas en mi panel (ése fue mi gran tremendo y final error).

Incomprensiblemente, mi carga de caballería por la retaguardia no tuvo el efecto esperado. Mi infantería, muy debilitada, estaba ya luchando a la desesperada, sin recibir órdenes, y todas mis unidades disponibles estaban ahí deslomándose. El caos se propagó, quizá la caballería se cagó en las bragas en ver el espectáculo al bajar aquella maldita calle. El caso es que tenía a mi ejército enloquecido o luchando a muerte sin esperanzas, la caballería, enloquecida, atravesó todo el tumulto (dejando a muchos por el camino, reputísimos honderos) y se iba por la puerta, al tiempo que la caballería edetana, que había cogida antes las de villadiego y ahora volvía a rebencazos de mi general, entorpecían la puerta forzada creando un tapón peligrosísimo.

Mi último frente fue con mi general (que era gobernador, y por lo tanto sólo eran 20 lanceros ilergetes) y parte de las caballerías que decidieron volver. Fue ahí donde tuve la suerte de cepillarme al general enemigo, que, supongo, ya nos iba a perseguir, hasta que comprendí mi derrota y decidí tocar a retirada, con la increíble suerte de no recibir ninguna persecución, en parte por su debilitada caballería. Después de esto, retomé el cerco a la ciudad con el ejército de cobertura, exponiéndome a encontrarme entre dos fuerzas y perder otro ejército, pero, por suerte para mí (y eso que los cántabros podrían haberlo hecho, no estaban lejos) eso no sucedió y decidí resolver el cerco por la IA. Evidentemente, la derrota y posterior victoria (pírrica) tuvo consecuencias. La población de Uxama fue pasada a espada, y en todos los territorios cántabros conquistados hasta ahora fueron degradados a enclaves sin vida, pasando a una política económica impositiva y asfixiante y derruyendo todos los mercados, lugares de culto y tabernas o círculos de bardos.

Debo añadir que al poco de empezar la guerra cántabra, los ilergetes hicieron lo equivalente (tenía un fuerte delante de Itirta donde confinaba algunos líderes rebeldes sobornados, es mi manera de deshacerme de ellos), perdiendo así lakka, donde sólo habían honderos (ilergetes, no cántabros) y no habían ni empalizadas; y perdiendo otra batalla en un paso del Ebro, cerca de Kesse. Fue una batalla de río, convencional, y de las que me gustan a mí. Tapón de lanceros con cobertura de Tiermes, con resultado del colapso del ejército atacante encima del puente. Con opciones de caballería que los rodee por el paso alternativo o (cuando no lo hay) tras de ellos cuando el ejército entero se retira del puente de la muerte. Después de todo esto, los ilergetes pidieron una paz que se les concedió mientras se dedicaban a su eterna guerra contra los edetanos.

En resumidas cuentas, aún me queda mucho. Mis dominios van de Bracara a lakka y de Lancia a Tamaniu o de Contrebia a Uxama. Mientras tanto, griegos y romanos han desaparecido de la faz de la tierra, los padanos beben vino de Bordeus encima de Tarbellicum y de vez en cuando los itálicos me roban el liderazgo de facciones. Los lusitanos reconquistaron Nertóbriga a los turdetanos (descubrieron que los ozeres eran mejores que los hostigadores) y los edetanos deben defenderse ahora de los turdetanos, que hacen lo que quieren bajo mi paraguas protector y aliado. Por otra parte, los galos transalpinos resisten como pueden la avalancha padana, a pesar de que sean aliados míos y de que algún día los deba socorrer. Y Cartago y Numidia están confinados en sus desiértitos y sus guerras, sin molestar a nadie.

=====

Re: Valoracion personal del ITW

Publicado por Celtiberoldibil - 29 Abr 2009 12:12

The Sir Darkest escribió:

y estoy en una terrible guerra contra los cántabros, contra los que yo, en mi ingenuidad, creí que no podían ser tan fuertes al organizar ejércitos de honderos, hostigadores y caballería de proyectiles. Y la madre que los parió que son peores que un grano en el culo: declararon la guerra y en poco tiempo ponían sitio a Turiasu con dos ejércitos (habían bajado por el Ebro).

:rolf: :rolf: :rolf:

buen relato 🏰

=====

Re: Valoracion personal del ITW

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 29 Abr 2009 12:20

si jeeje, como quiere decir Idibil esta muy bien reflejado historicamente jejeje :rolf:

=====

Re: Valoracion personal del ITW

Publicado por The Sir Darkest - 30 Abr 2009 00:47

Buenas, quí estoy, con nuevas des de Hispania.

Después de una derrota al caudillo cántabro Cado, que aún sigue vivo, con 52 años y siendo el heredero de la facción (lo cual quiere decir que como el actual líder cántabro, de 23, no folle sin parar, desaparecerán) acaudilla los restos de su ejército (uno que antaño ya me venció al norte de Uarakos) en la Gallaecia, el último reducto cántabro, establecido en el pueblo de Lucus, que no cuenta ni tan siquiera con empalizadas.

Como decía, después de derrotar a Cado, puse sitio a la maldecida Bergida, que cayó después de una dura batalla por sus calles y la consiguiente catástrofe para sus habitantes, sus lugares de culto y su vida social. La guerra había llegado a su punto de inflexión, el futuro de los cántabros se reducía a un extremo de la península olvidado de la mano de dios, un futuro muy negro. Con Lucus a rebosar de soldados, y Cado con los restos de sus mercenarios (algunas unidades, de pocos efectivos, tienen hasta dos galones dorados de experiencia) y otros galaicos, protege Lucus como puede, pues actualmente hay dos ejércitos esperando el error de Cado de atacar uno de los dos, pues debe permanecer cerca de la ciudad para socorrerla, ya que no tiene murallas.

Pero el cocido estaba en otras partes. Con ruido de espadas al otro lado de los pirineos (padanos en Bordeus (no recuerdo el nombre en el mapa del ITW), los ilergetes han conquistado Baetera a los galos transalpinos, y violan de vez en cuando las fronteras de lakka, etc) y el panorama ibérico agitado, la cosa no es para menos. En el sur, unos renovados lusitanos (que habrían perecido con su infantería ligera ante celtíberos y turdetanos) con sus infanterías pesadas y demás ha conquistado Kart Luba, eso es, los túrdulos, y el mapa de los turdetanos se ha mermado seriamente, pues están también en guerra con los edetanos, que, después de muchas guerras con los ilergetes, han amasado ejércitos y están en plan expansivo (más de supervivencia que de imperialismo, pero expansivo igual), al igual que los lusitanos, que se esfuerzan en atonyinar (vocablo catalán cuyo significado viene a ser apalizar) a los turdetanos que, pobre de mí, son aliados míos.

Pero no todo está perdido. Des de Bracara a lakka y des de Bergida a Contrebia, los celtíberos disponen de una de las mejores máquinas de guerra de la península, y a su vez el poderío estatal está entrando en funcionamiento: El eje de urbes Nomantike-Turiazu me permite hacer los mejores ejércitos (uno detrás de otro) cada 7-8 turnos, esto es, cada 2-3 años hay un ejército nuevecito y listo para dar guerra a quien se tercié. Además, hace poco he abierto un nuevo eje, más largo, pero de rendimiento casi igual: Uarakos-Saltuie. Y esto es por lo que os explicaré.

He dicho que los edetanos habían amasado ejércitos. Reconquistaron Mastia, y tienen su punto fuerte en el eje Kastilo-Saiti, de manera que tienen ejércitos patrullando y, a su vez, violando de vez en cuando (y cada vez con más frecuencia) mis fronteras de Contrebia, Erkauika y Tamaniu, donde solo tengo dos ejércitos para controlarla, lo que es insuficiente, y que además están semiobsoletos con muchas unidades mercenarias. Con patrullas pequeñas de capitanes aún un soborno express vale para desalojar a los intrusos, pero con un ejército grande no quiero (porque podría igual, retoco los archivos del juego y todo dios tiene pasta hasta las cejas, pero si lo hago me cargo la jugabilidad) así que debo hacer uso de mis ejércitos para ir barranto el paso a los intrusos.

Pero la guerra era inevitable. Tarde o temprano iba a ocurrir. Después de saludar a Erkauika, un ejército edetano bien provisto puso asedio a Contrebia, declarando así la guerra. Las ciudades a mí no me preocupan, y menos las conquistadas, pues suelo dejar de guarnición el ejército que las conquistó; así que mi ejército de frontera se enfrentó a otro edetano cerca de un río al sur de Erkauika (cera de la frontera) y los venció, en una batalla más o menos de manual. El siguiente paso fue despejar la Edetania de patrullas con un par de sobornos y poner asedio a Arse, que aunque tiene murallas estaba desprotegida con poca guarnición. Al turno siguiente perecía la ciudad, aún a coste más o menos elevado de mi infantería pues después de la brecha abierta de la mina, no quise utilizar la caballería (y eso que mis ejércitos los hago de hasta 6 unidades de caballería, si puede ser bela).

Por otra parte, esto me desató de mi alianza con los galos transalpinos, que suficientemente mal lo estaban pasando. Y aquí estoy. En guerra con los edetanos, con dos ejércitos a punto de salir de fábrica, con los cántabros esperando su final, con el omnipresente temor galo del norte (los cabrones de los padanos están conquistando con ejércitos repletos de toutiomari, unidades de infantería pesada gala) y los inestables ilergetes, que heridos en su honor buscan gloria y aire. Y, sin olvidar en ningún momento, que detrás de los padanos hay los itálicos que, por su parte, han barrido del mapa (eso lo sé por noticias, pues más allá de Masalia y Bordeus no sé qué o quién hay) a los romanos y a los griegos, y eso no es en absoluto moco de pavo...

=====