Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.

Publicado por Gale - 10 Mar 2008 18:50

Un juegazo que lleva 5 años realizándose:

http://www.histwar.com/

Lo mas interesante de este juego será la fidelidad histórica en el tipo de batallas jugadas y su tiempo.

Formaciones de combate como las que se usaban en la época, física de daños realista y para mi lo mas flipante de todo...las batallas se desarrollarán en tiempo real, en enormes mapas con ejercitos de hasta 50.000 soldados, con un nivel de zoom parecido al de la saga Total War.

Si no fijaos en esta imagen de los últimos screnshoots que han colgado, en la ficha del batallón, el número de integrantes pasa de 2.000 hombres, con un nivel de detalle nada desdeñable y se ve claramente la enormidad del mapa, lo que dará unas batallas tácticas sin precedentes:

http://www.battlefront.com/products/les ... WarB03.jpg

También os dejo un par de vídeos, en el que se aprecia como serán las batallas de este juego, si lo queréis ver a mayor resolución, os lo descargáis de la pagina del juego, puesta mas arriba en el hilo.

En el segundo vídeo se aprecia lo que podrá dar de sí una partida normal de multi:

-Posibilidad de efectuar movimientos de flanqueo y atrapar a cientos de unidades como enemigos que desfilarán con los brazos en alto.

-Será posible tomar pueblos del mapa de combate y hacerse fuertes en ellos, generándose incluso combates urbanos.

-bombardeos masivos de artillería. cargas de ingentes cantidades de infantería y de caballería para desbordar un punto, descargas de fusilería, cargas de bayoneta, posibilidad de desmontar a las tropas a caballo y que luchen a pie.

-Fenómenos meteorológicos que influirán en el comportamiento y en la moral de los ejercitos y un largo etc...eso por no mencionar la multitud de mods que se basarán en este juego.

Este juego lleva largo tiempo desarrollándose, sin duda lo mas difícil de lograr es el código base, los comportamientos y animaciones de las unidades, etc...y eso ya lo tienen, lo mas increíble del juego es que en ese tamaño de mapa y la cantidad de unidades que se desplegarán en el, no necesitará tiempos de carga e irá totalmente fluido, es de esperar que los siguientes pasos del equipo de desarrollo sean los de mejorar aun mas las texturas, los sonidos y la música, así como los detalles históricos que aún les queden por pulir para sumergir realmente al jugador en verdaderas batallas épicas

==========

Re: Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.

Publicado por CeltiberoLeonidas - 21 Ago 2008 14:50

_____

:rolf: :rolf:

Ponia seis meses pero claro, con estos tios nunca se sabe.

Pero lo cierto que el video es de la beta, osea que estan en proceso de testeo, ya veremos :roll:

==========

Re: Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.

Publicado por Gale - 22 Ago 2008 15:49

_____

Otro videito gracias a Obhusnikov:

fuente, con la explicación en imágenes en el mismo post, que traduzco al final.

http://www.histwar.com/forum/index.p...ic,2530.0.html

Iniciado por JMM

Este vídeo muestra cómo construir su plan táctico…

En menos de 2 minutos, cómo desplegar a más de 50.000 hombres.

Al principio de la secuencia, se ve también cómo colocar una unidad ó todo un Cuerpo de ejército.

En el final de la secuencia, ordené a 2 unidades de caballería hacer un reconocimiento, una colocada en apoyo de la otra.

La IA garantiza una transferencia de órdenes, es decir que si las dos unidades son A-B, dado que se puso A en fuga, B recupera la orden de A (aquí, reconocimiento) y A la orden de B, pues después de la adhesión, A vendrá a sostener/apoyar a B…

http://www.histwar.fr/dl/videos/HW36.wmv

-la flecha Verde corresponde a un orden de marcha.

-al dar órdenes, es posible elegir un camino.

-Existe la hora absoluta y la de la orden. El Grupo espera la hora indicada antes de ejecutar la orden espera.

-El Grupo espera el plazo indicado antes de ejecutar el movimiento(plazo contado desde el fin de la orden en curso)

Resumiendo 100 0 táctico. :)

Tiene muy buena pinta.

==========

Re: Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.
Publicado por CeltiberoMaGoN - 14 Mar 2009 16:51

_____

Que se sabe de este juego , ha salido ya??

==========

Re: Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.
Publicado por CeltiberoLeonidas - 14 Mar 2009 20:22

_____

Lo ultimo que supe es que se retrasaba hasta verano.

Me parece que este mod esta muerto debido a que con el Empire saldran muchos mod bastante mejores que este.

Saludos.

==========

Re: Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.
Publicado por CeltíberoCarrasca - 14 Mar 2009 20:30

_____

A este paso estará obsoleto a su salida. Y es que la fruta, si madura mucho.....

==========

Re: Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.
Publicado por CeltiberoCid - 14 Mar 2009 20:35

_____

mirando el foro, no veo ninguna fecha anunciada. He preguntado a ver si responde alguien...

==========

Re: Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.
Publicado por CeltíberoAcre - 14 Mar 2009 21:24

_____

Y si sale...

A este paso lo veo cancelado en unos meses por falta de dinero.

Menos mal que creo que lo está haciendo un solo desarrollador y claro, así está costando pero puede ser que lo termine.

Si sale será un auténtico trabajo de Orfebrería informática.

Saludos

==========

Re: Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.

Publicado por CeltiberoCid - 14 Mar 2009 23:52

_____

Me han respondido en el foro de Battlefront.

Preguntado sobre nuevas noticias y fecha de lanzamiento aproximada, esta es su respuesta:

It seems the engine runs better and better every day after fixing a lot of small bugs, and some huge ones (ie, a annoying problem with the big maps :188 km² and 675 km²)

We are playing Austerlitz with around 100 units vs 100 units and it's very interesting to analyse the unit's behaviors... no really big curiosity...

So, we are entering in the last step :-))

date?

Not yet...

==========

Re: Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.
Publicado por CeltiberoThormes - 15 Mar 2009 00:26

_____

Me he tomado la molestia de traducirlo:

Parece que el motor funciona mejor y mejor cada día después de la fijación de un montón de pequeños errores, y algunos más grandes (es decir, un molesto problema de los grandes mapas: 188 km ² y 675 km ²)

Estamos jugando Austerlitz con alrededor de 100 unidades frente a 100 unidades y es muy interesante para analizar el comportamiento de la unidad ... no realmente es, muy grande la curiosidad ...

Por lo tanto, estamos entrando en el último paso

fecha?

Pendiente ...

100 unidades vs 100 unidades debe de ser la hostia :D

==========

Re: Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.
Publicado por CeltiberoMaGoN - 16 Mar 2009 00:23

_____

Pues tio aver si sale ya, por que tiene una pinta cojonuda , me lo pillare sin dudarlo ¿saldra en español? lo dudo... :evil:

==========

Re: Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 16 Mar 2009 08:53

_____

Si se queda en la mitad de lo que dice ya es para levantarle un monumento y le pondrá la cara coloradita a muchas casas de videojuegos que no son capaces de hacer ni la cuerta parte con todo su personal y toda su pasta.

Lo que hace el interés por una cosa. No tener el tiempo encima y que importen 3 pepinos los gráficos que tenga el juego.

==========

Re: Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.

Publicado por CeltiberoThormes - 16 Mar 2009 08:57

_____

Dudaría que saliera en español.

==========

Re: Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.

Publicado por Celtiberojeno - 17 Mar 2009 01:32

_____

Yo aún dudo que salga. Esperaré acontecimientos.

==========

Re: Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.

Publicado por CeltiberoFrog - 27 Mar 2009 14:50

_____

Hola,

Pues sigue vivo el tema !!

Aqui tenemos noticias frescas :

Se sigue pensando a una salida este verano.

http://www.histwar.fr/screenshots-jeu-s ... 40309.html

and panoramic view

http://www.cyberstratege.com/magazine/p ... war-1.html

cyberstratege wrote:

finally pleased to provide some encouraging news HISTWAR development, the Napoleonic strategy game developed by Jean-Michel Mathé. Here's a few new images of scenes of battles, screenshots with a screenshot as offering a panoramic overview of the situation. Under a rainy cloud, we discovered French infantry units that are being put in a position to fight around a few houses. The lines are impeccable, the battalions marched calmly under fire from a battery of enemy artillery positioned in the hills nearby. A screen of skirmishers progressing ahead of most of the troupe. Suddenly, a powerful cavalry charge Austro-Russian goes off and build on the French artillery during implementation, it is a terrible melee! The French infantry, taken against the foot, settled in the town square ...

For the lover of history, it's always a pleasure to see the realism that emerged from the battles that allows to simulate Histwar: a large depth of field, thousands of combatants organized into battalions, training and tactics that seem credible. Obviously, there must always be wary of such images, even directly from the game apparently, and we can not judge the software that result in hand, but the volume of units and their sequencing are undoubtedly more interesting than the battles are all modest series Total War.

But the most important thing is that after years of waiting, finally Histwar seems near its end. The first playable version should be provided to the press in early April , with of course a full report on Cyber forecast. This version should also integrate the functions of network play, to test the multiplayer, great! As for the exit, Histwar is scheduled for this summer , In Print Battlefront ... Take therefore subject to change course, but since the time it is expected, it is gone!

Anyway, for those who doubt, the development of Histwar continues and is going well. A beta test is being deepened and Jean-Michel Mathé is still present on the bridge, Souque firm to move his boat. Enthusiasts of the First Empire, raise the head, the promised land is close!

==========

Re: Hist War. Videojuego de la época Napoleónica.

Publicado por CeltiberoThormes - 27 Mar 2009 15:44

_____

Pues buenas noticias, en las screens se ve el aumento de calidad gráfico del juego, para mí más que correcto, el cuidado en los uniformes y sobre todo ese mapa de batalla enorme con un montón de unidades, recordar que hablaban de batallas de 100 vs 100 unidades, no se cómo se comportará la IA, pero a nivel de multijugador tiene que ser una gozada, dicen en el articulo que la prensa tendrá acceso a una beta en abril, o sea ya mismo, habrá que estar atentos a lo que dicen, saludos.

==========