Nueva fación: Mastetanos o Mastienos?

Publicado por Odiseo - 02 Ene 2009 22:59

Hola a todos, finalmente he conseguido jugar a este maravilloso mod.

Solo puedo decir que me esta encantando y que me parece una versión bastante realista en lo historico, como a nivel de juego, pero solo le encuentro una pega, y talvez sea porque soy de cartagena, porque soy arqueologo y porque me encanta mi tierra, pero,.... no seria conveniente que en la región de mastia, (cartagonova), existiera una importante cantidad de recursos mineros, como es sabido por todos los que hayamos estoudiado un poco este perido, la importancia de la peninsula se basaba en varias cosas y una de ellas era su riqueza argentifera sobretodo en las minas de cartagena, donde segun polibio trabajaban 50000 esclavos al dia. minas de plata, plomo y hierro.

Podria ser un intertesante punto a tener en cuenta a la hora de hacer una nueva versión,

otro punto es un deseo personal, no muy lejano de la realidad hisotrica, la fación de los mastienos podria ser interesante no?

una nueva facción de iberos bastante civilizados de los cuales tenemos muchas noticias hisotricas y descripciones de su organización social politica y militar, recordemos que es esta zona de donde se dice que son los iberos mas belicosos y mas orgullosos de su independencia.

y seria interesante tener que empezar esta campaña resisitiendo una fuerte invasión por parte de los carthagineses.

Si alguien se anima a desarrollarlo puede contar con mi apoyo documental, hisotrico y en fin, todo menos informatico.

un saludo!

==========

Re: Nueva fación: Mastetanos o Mastienos?

Publicado por CeltiberoIdibil - 03 Ene 2009 15:55

Buenas

Ahora mismo no recuerdo si en la zona de mastia se pusieron recursos mineros (que tienes razón en q los había en abundancia), aunque en general se ha intentado reflejar la importancia de la península ibérica como reserva metalifera en su conjunto.

Los mastienos no aparecen como facción, como paso con muchos otros pueblos, porque el Rome impone un límite de 20 facciones, y hubo que hacer una criba. De todos modos, hay unidades mastienas sirviendo a los cartagineses, y creo que a los bastetanos tb. Por la similitud de la zona, quizás estos mismos bastetanos puedan servirte como "speudomastienos" en las partidas de multiplayer o al jugar la campaña.

Otra opción, es la que dices, crear un submod que añada esa facción al ITW a costa de suprimir otra. En el caso de que lo llevéis a cabo, lo subiremos a la web del Iberia como descarga alternativa. Lo mismo para aquellos que pedían barskunes.

Odiseo, me alegra que te guste el mod, al equipo de ITW una de las cosas que más nos han impresionado es el acercamiento de especialistas, arqueologos e historiadores, al mod. En el correo del ITW se recibieron durante la salida del mod multitud de emails felicitandonos de gente del sector.

Para nosotros, esto es un orgullo.

Muchas Gracias.

==========