Dos Screen Shots muy interesantes
Publicado por CeltíberoGil - 17 Dic 2008 22:07

Fijaos en estas imágenes posteadas en el foro oficial...

http://totalwarforums.com/

A su vez sacadas de aquí...

http://www.totalwar-turkiye.com/empire- ... -bilgiler/

Lo que me ha llamado la atención es el cuadro deonde se puede observar el mapa de TODO el mundo con las tres regiones jugables resaltadas (Europa, Centro y norteamérica y la India) Si os fijais hay cuatro círculos dorados en lo que parece una serie de rutas comerciales

Quizás sirvan para indicar flotas en tránsito de una región a otra... En fin parece que se van aclarando algunos misterios... A la vez que se vislumbran puertas para futuras expansiones... :D

==========

Re: Dos Screen Shots muy interesantes
Publicado por Diviciaco - 17 Dic 2008 22:41

Pues a mi me mosqueta que todos los tíos del cuadro son iguales... Esperemos que sea que aún no hayan implementado los demás modelos, pero a estas alturas.... :S

==========

Re: Dos Screen Shots muy interesantes
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 17 Dic 2008 23:14

Diviciaco escribió:

Pues a mi me mosqueta que todos los tíos del cuadro son iguales... Esperemos que sea que aún no hayan implementado los demás modelos, pero a estas alturas.... :S

¿Pero que dices? Ojalá mandaran a tomar por saco los modelos y las animaciones multiples.

Ganaríamos muchisimo. No creo que lo hagan; pero sería un buen gesto que por lo menos incluyeran esa opción en el menú de los gráficos.

Sobre la imagen de la campaña. Pone Pireo. Es una pantalla de gestión del puerto. Parece ser que lo que estábamos deduciendo de que los recursos que se contruyan en la provincia se pueden getionar independientemente de la ciudad o el enclave va a ser cierto.

Ampliación brutal de las posibilidades estrategicas. Mazazo para la IA. Quién tenga alguna ilusión por una IA competente que se le vaya borrando la idea de la cabeza.

==========

Re: Dos Screen Shots muy interesantes

Publicado por CeltíberoGil - 17 Dic 2008 23:23

_____

Yo creo que si no se esmeran tanto en los gráficos que ya son impresionantes y consiguen implementar una buena diplomacia y sobre todo una buena IA tendríamos un juego histórico y revolucionario al nivel de miticos como los civilization o los ya lejanos Age of Empires...

Sobre todo me permitiría tener la esperanza de que me sirviese el actual ordenata para jugar al empires decentemente... :mrgreen:

==========

Re: Dos Screen Shots muy interesantes

Publicado por Stelios - 17 Dic 2008 23:46

_____

Si os fijais, al norte hay una región llamada Galicia xD. Por cierto, sale el nombre de la ciudad y a la derecha el de la región, ¿verdad?

Pues creo que "su India" equivaldría a "nuestra Sudámerica"... pero es CA...

==========

Re: Dos Screen Shots muy interesantes

Publicado por CeltiberoThormes - 18 Dic 2008 08:02

_____

La distribución de este mapa en tamaño y en la colocación de las ciudades recuerda sospechosamente al que usa el SS 6.1.

==========

Re: Dos Screen Shots muy interesantes
Publicado por Genghis_Khan - 18 Dic 2008 14:01

_____

Lo que no entiendo ahora es que viendo este mapa, salen ciudades como Atenas , Sofia o Belgrado, todas pertenecientes al Imperio Otomano. En cambio cuando vimos el mapa de España sólo se veía Madrid. Es posible que fuera un mapa inacabado, almenos eso espero. Pero en su día se especulaba de que se gestionaba todo desde la capital del país.

==========

Re: Dos Screen Shots muy interesantes
Publicado por CeltíberoGil - 18 Dic 2008 16:36

_____

La verdad es que estos de CA están siendo muy rácanos con la información que dan. El último vídeo no dice casi nada nuevo... Y estos pantallazos se han sacado del vídeo pero sin ninguna explicación al respecto. De modo que vivimos más de conjeturas que de información exacta... :roll:

Se comentaba que las imágenes del mapa de campaña y los tres primeros vídeos eran de un estado inicial del juego. Que el desarrollo del juego estaba mucho más avanzado. Pero no nos mostraban ninguna imagen o vídeo de los últimos avances... Así que probablemente tengamos alguna que otra provincia más en la península. Pero tampoco podemos afirmarlo. :S

Esto puede significar dos cosas o que quieren sorprendernos cuando se lance el juego o que aún necesita muchos ajustes... Esperemos que sea lo primero.

Por cierto ¿alguno se imagina para lo que sirven las bolitas doradas del mapa del mundo?

==========

Re: Dos Screen Shots muy interesantes
Publicado por Diviciaco - 18 Dic 2008 18:13

_____

Otra cosa que he visto, yo sigo a lo mio :mrgreen: , es que las unidades no tienen bandera en la cabeza (la habrán desactivado) y tienen abanderado, y la bandera de este ¡SE MUEVE! o eso parece... Bonito detalle, poco relevante, pero como estoy con las banderas pues me ha llamado la atencion :roll:

==========

Re: Dos Screen Shots muy interesantes
Publicado por Gale - 18 Dic 2008 21:36

_____

Los puntos dorados dicen que son centros importantes de comercio, o lugares importantes para seguir las rutas comerciales, puertos esenciales para repostar y seguir la marcha hacia la India o América...o volver de estos lugares a Europa.

==========