

El nuevo modo Campaña

Publicado por CeltíberoGil - 14 Dic 2008 13:54

Bueno entre las noticias de consolación que CA ha confirmado para aplacar el enfado generalizado por el segundo retraso en el lanzamiento del Empires, está la posibilidad de un nuevo modo campaña multijugador que de momento será sólo en 1v1. La pregunta es: ¿cómo pensais que será nueva faceta del juego?

¿Podremos jugar en modo cooperativo?

¿Se podrán disputar las batallas en tiempo real o seguirán siendo autoresueltas? Ambas opciones tienen ventajas e inconvenientes...

¿Se ampliará este modo en el futuro de manera que participen más jugadores humanos? Espero que sí...

Hala participad y dad vuestras interesantes opiniones quizás luego podamos hacer una encuesta...

=====

Re: El nuevo modo Campaña

Publicado por Gale - 14 Dic 2008 15:24

Como bien dicen es solo 1v1, así que por ahora nos tendremos que conformar, tal vez en un futuro lo hagan para más (sería buenísimo).

Yo creo que sí se podrán jugar las batallas en la campaña 1v1, porque al estar los dos jugadores conectados para jugarla, si se les presenta una batalla pueden jugarla. La duda que me queda es que cuando se cansen de jugar o dejen la campaña para otro día, ¿cómo se guardara?, ¿simplemente un jugador abrirá el menú y pondrá guardar?.

Lo que pasa es que para jugar las batallas se necesitará mucho tiempo, porque después de jugarlas hay que volver al mapa y seguir jugando más...se necesita tiempo para jugar.

=====

Re: El nuevo modo Campaña

Publicado por CeltíberoEmberrado - 14 Dic 2008 17:35

La única razón de que sea 1v1 es precisamente el jugar las batallas a tiempo real.

Si metemos un 1v1v1. Cuando haya una batalla entre 2. El otro está el rato que sea esperando sin participar. Pueden implementar un modo espectador si quieren pero eso no es jugar. Supongo que no quieren jugadores inactivos por mucho tiempo y por eso capan el tema a 2 jugadores y además enfrentados. Bajo mi punto de vista y viendo el atajo de rusheros que tienen por clientes (hablo de los que les dan mas pasta. Esos que no pisan el online en su vida y que dicen que son dificiles las campañas) hacen muy bien. Limitado a dos jugadores las batallas se pueden jugar y no espera nadie.

Esperanzas: Que hay alguna forma de activar el tema para mas jugadores como se activa ahora el hotseat. Aunque haya que esperar la resolución de las batallas de los otros jugadores.

Es fácil decir campaña online multijugador con varios jugadores y jugando las batallas pero luego hacer algo que no se haga pesado es otro cantar. Se puede intentar desde luego. Yo empecé algo para el Rome pero es complicado y lo mismo ni merece la pena.

=====

Re: El nuevo modo Campaña

Publicado por CeltiberoGil - 15 Dic 2008 16:42

Me imagino que el modo on line de la campaña estará más pensado para aquellos que no disfrutan tanto de las batallas como de la estretegia de gestión... Por lo que tal vez las batallas sean auto-resueltas. Quizás sea posible elegir al crear la campaña si jugar las batallas o resolverlas.

En otro hilo se apuntó la idea de hacer todos los movimientos y resolver el resultado de las batallas al final del turno... Quizás sea es una solución...

=====

Re: El nuevo modo Campaña

Publicado por Celtiberolsmaylive - 15 Dic 2008 17:29

Si las batallas se juegan y no son autoresueltas creo que lo de que solo es 1v1 para que no esté nadie inactivo no tiene sentido ya que hay muchiiiiisimas mas facciones en juego contra las que luchar y que serán facciones IA...

=====

Re: El nuevo modo Campaña

Publicado por CeltiberoEmberrado - 15 Dic 2008 21:34

Si se piensa en campañas con muchas facciones si pero yo entiendo campañas con 2 facciones. Yo no le encuentro otro sentido ha hacer esa limitación. Lo veo del todo inutil en cualquier otro caso.

Estoy de acuerdo con Gil. Un sistema de turnos simultáneos como es la mejor opción. incluso con tiempo definido creo que es lo mas conveniente.

=====

Re: El nuevo modo Campaña

Publicado por CeltiberoThormes - 16 Dic 2008 07:47

Seguramente se podrá jugar la campaña de la Independencia de america on-line entre dos jugadores, con batallas en tiempo real, uno llevaría a los insurgentes americanos y el otro a los ingleses, no está mal, pero si ven que les funciona este aspecto son capaces de lanzar variadas mini-campañas y dejar de lado el mapa principal, cosa que no me parecería bien.

=====

Re: El nuevo modo Campaña

Publicado por CeltiberoGil - 16 Dic 2008 15:56

Bueno Thormes por lo que se comenta aquí no se refieren a eso sino a jugar en internet una campaña incluso cooperando los dos jugadores...

[http://www.vandal.net/noticia/36276/emp ... operativo/](http://www.vandal.net/noticia/36276/emp...operativo/)

Parece que los de CA se están esforzando por dejarnos más que satisfechos... :D A ver si empiezan a sorprendernos con noticias más elaboradas y con más detalles. Porque la demo me temo que hasta mediados de febrero nada...

=====

Re: El nuevo modo Campaña

Publicado por CeltiberoEmberrado - 16 Dic 2008 16:57

Se está desmadrando la cosa en los foros. No pone por ningún lado ni cooperativo ni online. Multijugador 1v1. Eso si lo pone. No se de dónde sacan el resto.

A mi campañas mas cortas me parece una buena idea. De hecho el kingdoms prueba claramente que las campañas mas reducidas se hacen bastante menos pesadas.

=====

Re: El nuevo modo Campaña

Publicado por Artais - 10 Feb 2009 00:02

Primero: Hola

Campaña cooperativa.. no se.. no es que me apasione la idea me encantaria jugar una campaña contra alguien que piense y razone!!!, lo que pasa es que no lo veo viable, a veces organizando tu territorio te puedes llevar 7 min, y el tro esperando, y si ya peleas contra cualquiera que este por ahi que no sea el otro jugador, el otr se muere de aburrimiento...

Por esto creo que no es demasaiado viable, aunque si se inventan algo para solucionarlo, Su nota seria de matricula ^^

=====

Re: El nuevo modo Campaña

Publicado por CeltiberoGil - 10 Feb 2009 14:07

:D Hola Artais. La verdad es que no sabemos mucho sobre este modo multijugador. Pero hay algunas cosas interesantes que ya se han publicado. Por ejemplo, las batallas entre un jugador y una nación gobernada por la IA podrán autoresolverse o jugarse en tiempo real llevando el otro jugador al bando de la IA. De este modo los dos jugadores disfrutan al mismo tiempo del juego sin tener que estar esperándose el uno al otro durante la resolución de las batallas.

De todos modos aún nos falta tiempo para poder ver este modo de juego. Ya que según tengo entendido no vendrá implementado en los juegos que lancen ahora en Marzo y tendremos que esperar a una actualización que recibiremos via Steam.

Desde luego si lo logran habrán rozado la perfección. :D

=====

Re: El nuevo modo Campaña

Publicado por Artais - 10 Feb 2009 16:17

mmm si hacen eso, le perdonaria que pusieran una mala AI ^^

=====

Re: El nuevo modo Campaña

Publicado por Stelios - 10 Feb 2009 18:22

No sé, sinceramente, podrían volver a poner otra vez eso de "Ver la ciudad" como en el RTW, que te permitía ver a los habitantes de la ciudad, pero no se, en el RTW lo único que hacían era correr de un lado a otro, podrían poner algo que te permita no se, ver como van las obras de la ciudad... Poder interactuar con el medio, vamos. O si no, un chat escrito o a lo TS, la mayoría de las batallas no son muy entretenidas, se puede usar el teclado en momentos determinados, o si no, que el jugador ausente pueda conectar con la sala espera en chat...

Tienen muuuuuchos medios para hacer que el otro no se aburra, pero la cosa es pensar un poco, lo que no me mola es lo de que el otro jugador actúe por IA, en la mitad de la batalla, la mitad se deja ganar, y tus habilidades no servirían para nada, si juegas contra el **** ejército de Jerjes controlado por un noob payaso como yo, seguro que ganas, o cuatro campesinos rebeldes controlados por un jugador veterano, seguro que pierdes... Con la IA al menos te podías medir decentemente.

=====

Re: El nuevo modo Campaña

Publicado por Sovietzug - 12 Feb 2009 21:22

Pues se me hace muy buena incorporación lo de la campaña multijugador aunque sea 1vs1. Yo tenía entendido que solo se podrá en red local pero a ver qué sale.

Lo veo más bien como un primer paso hacia campañas multijugador de varios jugadores en las que pudiéramos jugar torneos con modo campaña por turnos y de manera automática. Es una modalidad que realmente apetece usar con amigos y conocidos con los que compartes la afición.

Lo intentaron en el Kingdoms al poner campaña multijugador por turnos pero eso de sólo poder gestionar no creo que le haya cuajado a muchos, porque en las batallas sólo combates contra la IA y pues para eso no invitaste a un amigo a jugar contigo :roll:

Pero se me hace que el mayor éxito de este modo sería en mini-campañas como bien dicen entre 2 rivales históricos bien definidos.

Por ejemplo el mod de la guerra de los cien años jugado en campaña 1vs1 resultaría muy atractivo. Aunque con un mapa más pequeño o movimientos más largos de los ejércitos :D

Así mismo en la creación de mods creo que los aficionados agradecerían poder crear esas mini campañas 1vs1, podría dar mucho juego.

No es lo mismo recrear una batalla, que un mod, que una campaña coop o 1vs1, creo que el abanico de posibilidades se amplía.

Si quisiera recrear una batalla histórica como por ejemplo la guerra de independencia de España contra Napoleón y quisiera jugarlo con amigos no me serviría el modo batalla, ni tampoco un mod en el que jugar contra la IA. Al menos así lo veo, más quisiera yo saber hacer un mod a mi gusto :D

=====