Consultorio sobre modding

Publicado por CeltiberoRamirol - 06 Mar 2008 01:28

Como ya se han recibido varias consultas sobre cómo hacer modificaciones, abro este hilo para responder a aquellas cuestiones concretas sobre diferentes aspectos de la fabricación de un mod. :windows:

También se pueden hacer solicitudes de tutoriales, y en lo que pueda los iré elaborando poco a poco. Por favor, antes de pedir un tutorial, aseguraos que no está recogido en los dos hilos de tutoriales, sobre modelos 3d y sobre el resto de aspectos del modding.

==========

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por CeltiberoRegne - 07 Nov 2014 13:35

Pues no sabría como ayudarte :(

==========

Re: Consultorio sobre modding

Publicado por esteroide_133 - 07 Nov 2014 15:31

---

vale, encontre la solucion despues de mucho buscar, la pongo aqui por si alguien tiene el mismo problema pues para ayudarle, xk la verdad esk en español no encontre nada y en ingles me costo sangre sudor y lagrimas xD

el archivo a modificar esta en la siguiente ruta, el que aparece en la carpeta de instalacion no sirve para nada xD

c:/usuarios/nombre de usuario/appdata/local/virtualstore/programfiles/SEGA/medieval2totalwar

ese es el archivo a modificar, es igual que el otro pero este si que tiene escrito, debe estar guardando los cambios aki y por eso el otro esta vacio y por mucho que se modifique no habra cambios xD

ahora solo me falta traducir el mod que en windows 8 el parche no me lo traduce, pero bueno, eso es un mal menor, ya que aunk no tengo ni papa de ingles las hostias se dan igual xD

==========