

facciones ETW

Publicado por sertorio67 - 03 Nov 2008 19:45

France

France has had fifty years of military and administrative excellence under Louis XIV, the Sun King and his servants. They achieved this in spite of a backdrop of strife and rebellion sparked by France's involvement in the Thirty Years War. Louis and his able ministers, Cardinals Richelieu and Mazarin, were able to steer France away from the feudal struggles that hampered growth, and they created a centralised government where the King's power is absolute.

In 1700, France is the pre-eminent power in Western Europe, with an unrivalled army, vast colonies and a King who is respected and feared by all, both at home and abroad. Few nations pose any real threat to his well-equipped armies and heavily fortified borders.

The French Bourbon dynasty is strong, even though Louis XIV is aging. There are sons and relations aplenty, with legitimate claims to many titles. To the south, the lack of a Hapsburg heir in Spain – and the feeble-mindedness of Charles II – means that a Bourbon could one day rule in Madrid. A course of action that brings this about has much to recommend it. Of course, not all offshoots of the Hapsburg line are weak as their Spanish cousins. The Austrian Habsburgs, and other European nations, may not be entirely willing to see a Frenchman or French nominee as King of Spain. No matter.

France is surrounded by possibilities, and beyond Europe there are other continents to conquer and colonise: New France in North America, and the riches of India. The untrustworthy British may have to be swept aside or crushed, but what is wrong with that?

Sweden

Sweden dominates Scandinavia and the Baltic, a Northern European empire that is the legacy of the incomparable warrior-king, Gustavus II Adolphus. Even though he died in battle at Luetzen in 1632, the army that he created helped Sweden profit from the seemingly endless religious struggles of the Thirty Years War. The nation emerged from that conflict immeasurably stronger in military terms, and able to invade its Baltic neighbours at will. This military power did, however, cost money and Swedish lives. Neither of these commodities is available in abundance, and the prudent stewardship has been necessary too. Charles XI, however, has left an impressive arsenal in place for his son, should he wish to take up the sword; and Charles XII has an obsessive interest in soldiering.

As the new century dawns, Sweden is a strong, aggressive state, surrounded by jealous rivals from whom she has taken territory in the last hundred years. To the east, the Russians would like unhindered access to the Baltic, and therefore Western Europe beyond. To the south, Poland-Lithuania wants its lost lands back. To the west, the other Scandinavian nations want independence or an end to Swedish

domination of the Baltic.

In all these potential threats, however, lurk opportunities for those bold enough to seize the chance. Individually, Sweden's rivals are not quite as threatening as they might appear: Russia is huge, that much is true, but incredibly backwards. There is no reason why the Baltic, as a Swedish "Mare Nostrum", cannot become the basis of a new Northern, Protestant empire. Sweden's armies are the equal of any in Europe, and her navy is not without resources and skill. With a home empire secured, who is to say that an overseas empire cannot be taken and held too?

=====

Re: facciones ETW

Publicado por wein47 - 22 Dic 2008 20:56

ah ya es verdad ke marx es mas posterior pero republica es sinonimo de comunismo asike.....en eso estoi en lo cierto

=====

Re: facciones ETW

Publicado por CeltiberoGil - 22 Dic 2008 21:12

wein47 escribió:

ah ya es verdad ke marx es mas posterior pero republica es sinonimo de comunismo asike.....en eso estoi en lo cierto

:shock: :shock: :wowowo: Wein ¿Me vas a decir que la república francesa o mejor aún la estadounidense son comunistas? Si los Yankees te oyen... La República es un gobierno ya propuesto por Platón o por lo menos fue uno de los primeros en teorizar sobre sus ventajas e inconvenientes... Si tenemos que resumir básicamente en qué consiste diremos que es un sistema parlamentario sin la figura de un monarca o rey que es sustituido por el presidente de la república que es elegido por votación...

De modo que el comunismo no tiene porqué implicar una república ni una república el comunismo...

:D

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Stelios - 22 Dic 2008 21:56

wein47 escribió:

ah ya es verdad ke marx es mas posterior pero republica es sinonimo de comunismo asike.....en eso estoi en lo cierto

.... :-D bravo: Wein, la República española, la que estuvo entre Primo de Rivera y Franco no fue comunista... Estas mezclando una forma de gobierno con una ideología/tipo de economía, no tiene nada que ver una cosa con la otra, SIEMPRE ha habido regimenes dictatoriales comunistas y repúblicas regidas por partidos de ideologías opuestas al comunismo, y hasta repúblicas con sistema de mercado capitalista, como por ejemplo, Estados Unidos.

Eh, mira, mi vaso de agua vibra como en la película de Jurassic Park... ¡Oh, no, se acerca el martillo moderador celtibero a este post! 🛠️

El comunismo nació en 1917, en la URSS, siglo XX... Esto se aleja un poco del marco histórico del ETW, ¿no crees?

=====

Re: facciones ETW

Publicado por SeSp1 - 22 Dic 2008 21:59

Wein, visita un pais comunista y luego otro con una republica, si son lo mismo segun tu, por que en uno la gente viven mas o menos bien y en el otro las condiciones son denigrantes....

PD:un consejo que espero que no te lo tomes a mal, informate un poco antes de hablar para no meter la pata.

=====

Re: facciones ETW

Publicado por CeltiberoThormes - 22 Dic 2008 22:05

Eh, mira, mi vaso de agua vibra como en la película de Jurassic Park... ¡Oh, no, se acerca el martillo moderador celtibero a este post!

:mrgreen:

Nota de moderación: Estais a un "tris" de entrar en politica, podeis debatir los tipos de gobierno y de que manera afectarán en el juego, pero recordad que los temas politicos no tienen cabida en este foro, saludos. :)

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Celtiberolsmaylive - 22 Dic 2008 22:10

Te me adelantaste Thormes ;) Iba a comentar que esto se iba a desvirtuar en brevis xD

Lo dicho. Wein investiga un poco porque como ya dije arriba República NO es sinonimo de Comunismo. ¿O Gobierno Dictatorial es sinonimo de Capitalismo? Creo que hay ejemplos de que no es así ;)

Yo creo que dentro de Empire el método de gobierno no influirá en el sistema económico. La verdad es que no tengo ni idea sobre qué piensan hacer que dependa de tu sistema de gobierno...

=====

Re: facciones ETW

Publicado por travic - 22 Dic 2008 22:11

sin animo de entrar en una discusion politica....

el comunismo no nace ni mucho menos en 1917

de hecho lo que se ha dado en los pasies en teoria "comunistas" ni es comunismo ni es leche sino una dictadura en toda regla amparada bajo la cantinela de paraiso del obrero

las cosas como son, que si te das 1 vuelta por tu ciudad tambien ves personas en un estado lamentable

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Stelios - 22 Dic 2008 22:13

A lo mejor tipo de Civilization: dependiendo del gobierno, las unidades tendras otros stats, pero lo más probable será que hagan otros tipos de unidades, en el civilization, en el comunismo por ejemplo, la habilidad de trabajo aumentaba MUCHO, pero bajaba la felicidad de la poblacion, en la democracia, al

revés, y cada una con su respectiva unidad, por ejemplo, Comunismo = Partisanos...

Creo que eso es lo que harán, o si no, lo más probable es que sea una cagada 🤡

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Stelios - 22 Dic 2008 22:15

Travic, si, tienes razón, Marx era comunista antes de 1917, pero digo el comunismo OFICIALMENTE como forma de gobierno, aunque ya existía antes.

Sinceramente, pienso que el comentario se sale de contexto, criticas a una forma de gobierno gratuitamente, no entraré en si tienes motivos o no, pero no creo que sea ético...

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Celtiberolismaylive - 22 Dic 2008 22:17

Puede ser. Porque como decían arriba de elecciones en Gobiernos como la Monarquía Parlamentaria... Pues oye que vale que CA se lo esté currando pero sinceramente no creo que haya elecciones xD ¿Me llevaré una sorpresa?

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Stelios - 22 Dic 2008 22:24

Creo que no. Sinceramente, eso siempre me ha frustrado bastante de TW. ¿Que ***** se supone que somos? ¿La máxima autoridad de tu facción (reyes)? ¿Generales? ¿El espíritu Santo, que no tenemos encarnación física pero aún así "inspiramos" a los generales en las batallas?

Si no tienen muy claro quien eres, dudo bastante que te "hechen" del cargo de Dios Omniscente, pero aún así, es una buena idea, estaría bien eso de ser un general, o un soldado raso a lo M&B e ir ascendiendo, evidentemente no será así, pero que gane otro las elecciones, y que se te vaya el poder de administrador (como cuando no hay general en las poblaciones), pero conserves el de general de los ejércitos, y te manden misiones, y si tienes mala relación con el que gane las elecciones, que el consejo te mande misiones peligrosas, con poca recompensa y casi suicidas, y si tu ganas, crear tu las misiones... :twisted: 🤡

=====

Re: facciones ETW

Publicado por CeltiberoGil - 22 Dic 2008 22:41

Bueno me alegro de que el tema se reconduzca por los cauces normales sin entrar en política. Pero recordad que otro punto esencial de convivencia es el respeto a los demás. Podemos corregir errores o datos imprecisos pero siempre con respeto y pensando en la dignidad de los demás. A nadie nos gusta que nos señalen faltas...

Con relación a los sistemas políticos en el Empires yo sí creo que el tipo de gobierno influirá en la economía lo que no estoy seguro es de si lo hará de un modo directo por ejemplo:

Absolutismo agricultura +10% comercio -5%

Monarquía parlamentaria agricultura 5% comercio + 5%

República agricultura +0 comercio +15%

O si por el contrario de un modo indirecto, la república ofrece un 10% de aumento en tecnología, la parlamentaria un 5%, el absolutismo un -5%. Al mejorar la tecnología aumentan los beneficios y por tanto la economía...

Supongo que al final será una mezcla de ambos sistemas...

Tened en cuenta que estas ideas y porcentajes son inventados son una suposición mía y nada más...

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Celtiberolsmaylive - 22 Dic 2008 22:45

La verdad eso tendría sentido... También quizá hagan algo al estilo de las religiones. Aumenta orden Publico si X ciudad es Pro-Absolutista y tienes dicho sistema y puedes "convencer" a la gente de que ese sistema es bueno o no. Siempre podrían hacerse persecuciones a la oposición :twisted: Pero todo son conjeturas.

Esperemos que CA desvele algo...

=====

Re: facciones ETW

Publicado por CeltiberoEmberrado - 22 Dic 2008 23:08

Personalmente meter bonus/malus económicos o militares por la forma de gobierno me parece una chapucilla para justificar que ese elemento tenga mas importancia de la debería tener.

La forma de gobierno debería tener repercusión en la diplomacia y en la moral de la población. Nada mas.

Con la economía del juego. Lo ideal es que el tipo coincidiera con la realidad histórica de cada nación en el punto de partida del juego y luego sea el jugador el que la potencie en un sentido u otro según el desarrollo de provincias que haga. De esta forma podríamos tener todas las posibilidades.

Claro que para eso tendrían que implementar un sistema diplomático y uno económico que dejara margen de éxito (económico y diplomático) por varios caminos y no el guión fijo que tienen los total war hasta ahora.

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Celtiberolsmaylive - 23 Dic 2008 00:03

También dijeron que pensaban currarse muuuuucho el Sistema Diplomático. Esperemos que todas estas promesas se cumplan.

La verdad es que actualmente en las campañas hay ciertas cosas que me matan. Mayormente porque la Diplomacia no sirve para nada. Tus enemigos serán tus enemigos para siempre. Incluso te pedirán la paz y al turno siguiente volverán a atacarte. Y tus aliados son capaces de plantarte un ejercito frente a una ciudad y atacarte a la minima.

Una cosa que si que ruego y suplico es que se "dosifiquen" o por lo menos que hagan algo cooerente el famoso "Todos contra el Jugador".

En serio en el M2TW me mata llevar a España y que ejercitos Bizantinos desembarquen en la Peninsula. O que llevando a Inglaterra me ataquen los Portugueses sin mas... Porfavor que esto no se repita!! Que si te ataquen sea por alguna razón lógica geoestratégica o por tener valor economico pero no por "dificultarte" la vida...

=====