

facciones ETW

Publicado por sertorio67 - 03 Nov 2008 19:45

France

France has had fifty years of military and administrative excellence under Louis XIV, the Sun King and his servants. They achieved this in spite of a backdrop of strife and rebellion sparked by France's involvement in the Thirty Years War. Louis and his able ministers, Cardinals Richelieu and Mazarin, were able to steer France away from the feudal struggles that hampered growth, and they created a centralised government where the King's power is absolute.

In 1700, France is the pre-eminent power in Western Europe, with an unrivalled army, vast colonies and a King who is respected and feared by all, both at home and abroad. Few nations pose any real threat to his well-equipped armies and heavily fortified borders.

The French Bourbon dynasty is strong, even though Louis XIV is aging. There are sons and relations aplenty, with legitimate claims to many titles. To the south, the lack of a Hapsburg heir in Spain – and the feeble-mindedness of Charles II – means that a Bourbon could one day rule in Madrid. A course of action that brings this about has much to recommend it. Of course, not all offshoots of the Hapsburg line are weak as their Spanish cousins. The Austrian Habsburgs, and other European nations, may not be entirely willing to see a Frenchman or French nominee as King of Spain. No matter.

France is surrounded by possibilities, and beyond Europe there are other continents to conquer and colonise: New France in North America, and the riches of India. The untrustworthy British may have to be swept aside or crushed, but what is wrong with that?

Sweden

Sweden dominates Scandinavia and the Baltic, a Northern European empire that is the legacy of the incomparable warrior-king, Gustavus II Adolphus. Even though he died in battle at Lutzen in 1632, the army that he created helped Sweden profit from the seemingly endless religious struggles of the Thirty Years War. The nation emerged from that conflict immeasurably stronger in military terms, and able to invade its Baltic neighbours at will. This military power did, however, cost money and Swedish lives. Neither of these commodities is available in abundance, and the prudent stewardship has been necessary too. Charles XI, however, has left an impressive arsenal in place for his son, should he wish to take up the sword; and Charles XII has an obsessive interest in soldiering.

As the new century dawns, Sweden is a strong, aggressive state, surrounded by jealous rivals from whom she has taken territory in the last hundred years. To the east, the Russians would like unhindered access to the Baltic, and therefore Western Europe beyond. To the south, Poland-Lithuania wants its lost lands back. To the west, the other Scandinavian nations want independence or an end to Swedish

domination of the Baltic.

In all these potential threats, however, lurk opportunities for those bold enough to seize the chance. Individually, Sweden's rivals are not quite as threatening as they might appear: Russia is huge, that much is true, but incredibly backwards. There is no reason why the Baltic, as a Swedish "Mare Nostrum", cannot become the basis of a new Northern, Protestant empire. Sweden's armies are the equal of any in Europe, and her navy is not without resources and skill. With a home empire secured, who is to say that an overseas empire cannot be taken and held too?

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Celtiberolismaylive - 19 Dic 2008 22:05

Creo que es el inicio TIPICO de todas las campañas TW.

"EL pueblo X es un pueblo separado y en crisis. Necesita un lider que lo lleve a la gloria o se ira a la mierda"; Enter y Cargando Pantalla de Carga...

Seguro que os suena :rolf:

=====

Re: facciones ETW

Publicado por wein47 - 21 Dic 2008 02:14

bueno ya era hora de ke nos pusieran y mas o menos de lo ke he podido entender no nos ponen mal y eso de ke al empezar carlos 3 la palmara y nos dejara escojer bando eso era algo ke se habia comentado en alguna entrevista ke si hai rebeliones pues ke puedes decidir si apoyarlas o no.

PD:mi ingles no es ke digamos.....bastante bueno, si alguien puede traducirme el texto ke habla de España se lo agradeceria

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Baal Catalunya - 21 Dic 2008 02:27

Respecto lo que decís de la Guerra de Successión pensad que además para representar a toda España

hay una sola región con capital a Madrid, por lo tanto es imposible que puedan representar tal conflicto ya que necesitaríamos de varias.

O sea que como siempre, lo mejor para los mods. XD

=====

Re: facciones ETW

Publicado por CeltíberoGil - 21 Dic 2008 13:52

Se comentaba en los foros oficiales que dejar a España y a Francia como una sola provincia no era buena idea. Incluso se han oído rumores de que se hayan podido dividir en más provincias en las versiones más recientes. Quizás tengamos suerte y España cuente con al menos dos otras provincias y Francia más o menos igual. Si fuese así podría representarse mejor la guerra de sucesión... De momento ya es buena noticia que hablen de ella al hacer la sinopsis de la facción...

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Genghis_Khan - 21 Dic 2008 14:49

La guerra de Sucesión como evento ? Tratándose de CA no es imposible, sólo científicamente improbable. Apuesto 100 pavos a que el primer mod "español" será sobre esta guerra.

"Spain is economically backward" Tendremos crisis hasta en los juegos :-D D

=====

Re: facciones ETW

Publicado por CeltíberoEmberrado - 21 Dic 2008 19:08

Es posible que las rebeliones no se representen como lo han hecho hasta ahora: Un reparto de provincias y ejércitos y que dese ese momento actuaran como entidades políticas independientes.

Es posible que ahora se repartan los ejércitos y las contrucciones de la provincia (por supuesto el enclave principal, también). De esta forma no se necesita más de una provincia para implementar una rebelión.

Y otra posibilidad es que las rebeliones salgan como una horda del tipo mongoles en anteriores juegos.

En principio cualquier posibilidad vale. A ver que nos encontramos.

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Total_warrior - 22 Dic 2008 04:24

Sobre la caída de España yo diría que hubo un factor, dominante el sistema colonial, era anticuado mal diseñado corrupto y no solo eso que no permitía el desarrollo del campo español, este sistema causo una dependencia de las importaciones de las colonias, creo pobreza en el campo lo que saturó las ciudades y fomento la migración a América, para el siglo 17 había mas españoles en América que en España que a la siguiente generación se convertía en criolla y con un sentimiento americano, la falta de población en la península los volvió presas fáciles de las demás potencias europeas y la piratería de estas (no es fácil poblar un territorio de casi 16 millones de kilómetros en ese entonces), no importa quien hubiese sido el rey la colonia ya no daba para mas, los buenos gobernantes no conservan viejos sistemas sino crean uno nuevo y mejor.

=====

Re: facciones ETW

Publicado por CeltiberoGil - 22 Dic 2008 10:22

En eso estoy contigo Total_Warrior, el sistema de gestión y gobierno español en ese siglo estaba desfasado. Si hay algo que intentaré hacer cuando tenga el futuro Empire será tratar de que el gobierno pase de una monarquía autoritaria o absolutista por una parlamentaria... A ver si hay suerte y merece la pena el cambio de gobierno. :rolf:

La verdad es que ese es otro aspecto interesante del Empire del que se ha hablado poco. ¿Qué ventajas y desventajas tendrán los diferentes tipos de gobierno?

=====

Re: facciones ETW

Publicado por wein47 - 22 Dic 2008 15:01

bueno yo mas o menos no se pero sobre la economia cada una tendra sus cosas, pero mas o menos yo creo ke sera asi:

Monarquia Absolutista: sera economia del Antiguo Regimen osea el estilo medieval:

-Sociedad Estamental: privilegiados, no privilegiados.

-Economia señorial de base agraria:lo de los feudos.

-Depotismo Ilustrado:seguramente pondran esto o se podra poner.

Monarquia Parlamentaria:estoi seguro de ke pondran el ejemplo de los ingleses(ke la verdad es el mejor para aquella epoca).La economia sera el capitalismo.E imagino ke habra elecciones por el lider de la camara parlamentaria o algo asi.

Republica:pues sera de caracter democratico,con sistema economico comunista y habra elecciones por el presidente.

PD:no se si puse todo lo ke tiene pero creo ke puse lo importante, y puede ke haya puesto algo mal pero eso es mas o menos lo ke creo ke sera.

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Diviciaco - 22 Dic 2008 15:10

wein47 escribió:

Republica:pues sera de caracter democratico,con sistema economico comunista y habra elecciones por el presidente.

.

:shock: Una republica un poco modernilla para la época, no crees 🤔

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Mahout - 22 Dic 2008 16:23

La votacion era censitaria , asi que democracia poca y sistema economico supongo que seria igual al parlamentario , el comunismo en esa epoca como que no. ¿no? :?

=====

Re: facciones ETW

Publicado por wein47 - 22 Dic 2008 17:44

si ke habia comunismo(pero no era exactamente como lo fue tras la revolucion rusa)se llamaba marxismo por un tal Karl Marx(exactamente era un modelo socialista-comunista(pedia la destruccion del capitalismo,etc),(aunke el socialismo es lo mismo ke comunismo, en ese momento eso se llamaba marxismo pero era socialismo con partes comunistas, ke por cierto Karl Marx es el padre de los socialistas y de los comunista aunke Lenin tambien es el padre de los comunistas pero el ke lo creo todo fue Karl Marx)

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Diviciaco - 22 Dic 2008 18:28

:shock: :shock:

Estamos en el siglo XVIII no en el XIX... :roll: A Marx le quedan unos ciento diez y pico años para nacer... y unos cuantos más para el marxismo...

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Alaehispanorum - 22 Dic 2008 18:52

Tras la revolucion francesa (1789), es decir la republica lo que se instituyo es una economia de corte burgues, pues fue este estamento social el que llego al poder,anteriormente existia una economia absolutista, su economia era de mercado y no tenia nada que ver con una economia de tipo socialista o comunitaria, pues hasta la revolucion de la comuna de Paris 1848 no se intento nada parecido :D

=====

Re: facciones ETW

Publicado por Celtiberolsmaylive - 22 Dic 2008 20:36

Wein. Marx es algo posterior, por lo tanto en la Epoca de Empire no conoceremos ningún tipo de comunismo.

Te recomiendo un breve vistacillo por el tema de fechas ;) : http://es.wikipedia.org/wiki/Karl_Marx

Ademas, República no endría si quiera que ser sinonimo de comunismo :?

=====