Rebeldia
Publicado por wein47 - 27 Oct 2008 00:33

_____

bueno pos alguien me pode decir como kitar lo de ke tus capitanes se te rebelen el el original y en el kingdoms por cierto en el kigndoms en el descr_strat aparece abajo onde pone mario reforms o algo asi(debajo de las fechas de inicio y final de campaña)aparece rebeling_characters active asike ahi se debera poder desactivar y os pregunto como acerlo y tambien como acerlo en el medieval 2(el original no la expansion)

==========

Re: Rebeldia
Publicado por SeSp1 - 28 Oct 2008 23:50

_____

una solución menos drástica, no coloques a hombres poco leales con grandes o ejercitos o con ciudades mas o menos potentes, y tenlos cercanos a los hombres de tu confianza, si quieres quitar los scripts ami me parece que s ele va al juego la gracia...

==========

Re: Rebeldia
Publicado por wein47 - 30 Oct 2008 16:29

_____

ke son los scripts ke hai ahi?

==========

Re: Rebeldia
Publicado por wein47 - 25 Dic 2008 18:33

_____

bueno hai alguien ke me pueda ayudar a kitar lo de ke tus capitanes o generales se rebelen?

==========

Re: Rebeldia
Publicado por SeSp1 - 26 Dic 2008 17:30

_____

los scripts son como comandos que hace que pase algo, por ejemplo esto, la rebeldia, exactamente no se cuales son pero pregunta en tierra de mods que seguro que lo sabe ramiro

==========