Empire: Total War (Últimas noticias)

Publicado por Gale - 21 Feb 2008 19:31

Bueno, pensaba postear esto en algún tema de noticias pero como no lo hay:

Información:

Aunque puedes guerrear con el vecino, el juego está mas centrado en la exploración y conquista, colonizar y dominar nuevos territorios y luchar allí con las otras potencias colonizadoras. Parece que se incluirá tanto las Americas como las Indias. mmm el mapa nuevo será mundial?

La carrera militar-tecnológica será un punto importante del juego, en el periodo que empieza los soldados iran con espada y lanza y al final del juego todos llevarán mosquete. Obviamente el papel de la caballería tambien será distinto, mas acorde al nuevo período.

Muuucha mas importancia a las formaciones, como corresponde claro está. Cuadrados, lineas, columnas, profundidad de la formación, etc. Como comentan, antes el piedras-papel-tijeras era caballeria-arqueros-lanceros, ahora el piedras-papel-tijeras es el sistema de formaciones.

Podremos ordenar a una unidad cuando disparar ("todavia no... todavía no... ahora, FUEGO!"). Si se hace muy pronto no será muy efectivo, si se hace muy tarde tambien tendrás problemas. Por supuesto las unidades luchan como siempre, ellas solas disparan, pero si ordenas directamente a la unidad pues entonces siguen tus ordenes, en vez de usar el sistema norma autónomo.

Mas importancia en los edificios y otras estructuras que puede haber en el campo de batalla, debido a las armas de fuego. Obviamente se podrán usar como defensas metiendo a tus hombres.

Fisica en las bolas de cañón aun mas detallada, cómo no. Rebotarán de forma distinta según la superficie en donde impacten, por ejemplo.

Las batallas navales serán realistas, dan ejemplo de distintas tácticas a usar que se usaron en batallas famosas como Trafalgar. Si algún experto naval puede aclarar este texto que lo haga

Habrá zonas de corrientes de aire mejores (se notan en la superficie del mar) que se pueden usar para ganar ventaja sobre el enemigo. Como en otros juegos navales, se puede apuntar a distintas zonas (mastiles, velas, personal) con distintos tipos de munición, o abordar la nave.

El mapa de campaña no estará dividido en casillas como en Rome o Medieval 2, será totalmente continuo. Como quitar los cuadradado al ajedrez, como ellos comentan.

Para quitar importancia a los asedios, hará que haya objetivos fuera de las ciudades, como minas o barracones o palacios, asi quedarse en la ciudad mientras el enemigo esté fuera no sea tan efectivo.

No se sabe qué facciones habrá todavia, pero estas parecen seguras: Gran Bretaña, Francia, el Imperio Alemán y el Imperio Otomano.

La esclavitud no estará representada en la jugabilidad, aunque si habrá quizás algunos acontecimientos especiales relacionados con ella, no es que la ignoren como si fuese algo que no hubiera existido.

FUENTE: http://zonaforo.meristation.com/foros/v ... p?t=842663

Además de ésto, la lucha está asegurada, con enemigos a los cuales podrás vencer usando cañones de fuego y robando sus naves, haciéndote con el control de la flota.

A parte de ésto, Empire: Total War, ofrece elementos que ya pudimos ver en los juegos de la saga Total War, como las batallas en 3D y cambiar la dirección del mapa de batalla. Además, con las batallas en tiempo real, conseguirás nuevos desafíos a la hora de controlar el cañón y el mosquete y formar nuevos batallones y tácticas como resultado de un aumento en la utilización de la pólvora dentro de la guerra.

Y el Mapa de Campaña -muy importante centro de la saga Total War-, nos mostrará los avances en el campo del Comercio, la Diplomacia y el Espionaje en el mundo de la guerra, con nuevos agentes, un UI refinado y aerodinamizado, mejores Consejeros y un alcance mayor por la posibilidad de conseguir las riquezas de la India, aprovecharte de las turbulencias en Europa o el potencial, incipiente, de Noteamérica, contextualizando en el tiempo y la historia.

No creo que la democracia pueda ser mejor, pero bueno esperemos que lo hagan lo mejor que puedan.

Por cierto, eso de robar naves suena bien....

Por cierto, pone que las facciones no están seguras todavía, pero má o menos creo que van a ser éstas:

España

Francia

Gran Bretaña

Holanda

Austria

Prusia

Portugal

Dinamarca-Noruega

Suecia

Piamonte

Venecia

Dos Sicilias

Polonia

Imperio Otomano

Rusia

Dicen que el mapa va a llegar hasta la India, así que habrá colonia, más Estados Unidos facción emergente creo yo, y se dice que puede haber hasta 50 facciones.

Aunque puedes guerrear con el vecino, el juego está mas centrado en la exploración y conquista, colonizar y dominar nuevos territorios y luchar allí con las otras potencias colonizadoras. Parece que se incluirá tanto las Americas como las Indias. mmm el mapa nuevo será mundial?

La carrera militar-tecnológica será un punto importante del juego, en el periodo que empieza los soldados iran con espada y lanza y al final del juego todos llevarán mosquete. Obviamente el papel de la caballería tambien será distinto, mas acorde al nuevo período.

Muuucha mas importancia a las formaciones, como corresponde claro está. Cuadrados, lineas, columnas, profundidad de la formación, etc. Como comentan, antes el piedras-papel-tijeras era caballeria-arqueros-lanceros, ahora el piedras-papel-tijeras es el sistema de formaciones.

Podremos ordenar a una unidad cuando disparar ("todavia no... todavía no... ahora, FUEGO!"). Si se hace muy pronto no será muy efectivo, si se hace muy tarde tambien tendrás problemas. Por supuesto las unidades luchan como siempre, ellas solas disparan, pero si ordenas directamente a la unidad pues entonces siguen tus ordenes, en vez de usar el sistema norma autónomo.

Mas importancia en los edificios y otras estructuras que puede haber en el campo de batalla, debido a las armas de fuego. Obviamente se podrán usar como defensas metiendo a tus hombres.

Fisica en las bolas de cañón aun mas detallada, cómo no. Rebotarán de forma distinta según la superficie en donde impacten, por ejemplo.

Las batallas navales serán realistas, dan ejemplo de distintas tácticas a usar que se usaron en batallas famosas como Trafalgar. Si algún experto naval puede aclarar este texto que lo haga

Habrá zonas de corrientes de aire mejores (se notan en la superficie del mar) que se pueden usar para ganar ventaja sobre el enemigo. Como en otros juegos navales, se puede apuntar a distintas zonas (mastiles, velas, personal) con distintos tipos de munición, o abordar la nave.

El mapa de campaña no estará dividido en casillas como en Rome o Medieval 2, será totalmente continuo. Como quitar los cuadradado al ajedrez, como ellos comentan.

Para quitar importancia a los asedios, hará que haya objetivos fuera de las ciudades, como minas o barracones o palacios, asi quedarse en la ciudad mientras el enemigo esté fuera no sea tan efectivo.

No se sabe qué facciones habrá todavia, pero estas parecen seguras: Gran Bretaña, Francia, el Imperio Alemán y el Imperio Otomano.

La esclavitud no estará representada en la jugabilidad, aunque si habrá quizás algunos acontecimientos especiales relacionados con ella, no es que la ignoren como si fuese algo que no hubiera existido.

Más información:

http://zonaforo.meristation.com/foros/v ... p?t=842663

Además de ésto, la lucha está asegurada, con enemigos a los cuales podrás vencer usando cañones de fuego y robando sus naves, haciéndote con el control de la flota.

A parte de ésto, Empire: Total War, ofrece elementos que ya pudimos ver en los juegos de la saga Total War, como las batallas en 3D y cambiar la dirección del mapa de batalla. Además, con las batallas en tiempo real, conseguirás nuevos desafíos a la hora de controlar el cañón y el mosquete y formar nuevos batallones y tácticas como resultado de un aumento en la utilización de la pólvora dentro de la guerra.

Y el Mapa de Campaña -muy importante centro de la saga Total War-, nos mostrará los avances en el campo del Comercio, la Diplomacia y el Espionaje en el mundo de la guerra, con nuevos agentes, un UI refinado y aerodinamizado, mejores Consejeros y un alcance mayor por la posibilidad de conseguir las riquezas de la India, aprovecharte de las turbulencias en Europa o el potencial, incipiente, de Noteamérica, contextualizando en el tiempo y la historia.

No creo que la democracia pueda ser mejor, pero bueno esperemos que lo hagan lo mejor que puedan.

Por cierto, eso de robar naves suena bien....

Informacion confirmada

* Empire: Total War sera el juego mas accesible de la saga. mejorando la gestion automatica,UI revolucionada, un mejor sistema de asesoramiento y combinar todos los tutoriales para introducir nuevos jugadores a los conceptos de Total War, rápidamente y sencillamente.

* Empire: Total War contará con volver a escribir la AI con una gama más amplia de estrategias y tácticas, proporcionando un formidable oponente en tierra, mar y en el mapa de campaña.

* El juego sera situado entre los años 1700 y 1800 , en una era turbulenta de polvora , revolucion ,descubrimiento y construccion imperial.

Mapa de campaña

* El juego incluira 10 facciones jugables incluyendo Gran Bretaña , Prusia, France, España , America y el gran Imperio Otomano

* Revolucionada Campaña que incluira 3 continentes y con nuevas caracteristicas , mejora en el sistema de comercio ,diplomacia ,misiones y espionaje.

* Mapa totalmente animado con edificios y mejoras visiables.

* Gran cantidad de personajes historicos incluyendo Peter The Great, Malborough y Charles XII of Sweden

Modo de juego de batalla

* Nuevas batallas navales en tiempo real 3d que toma a sus jugadores en una increible batallas entre barcos y flotas.

* Realistico modelo de la vela, cañón y fuego mosquete , acciones de abordage, velas totalmente destruibles, aparejos y casco y una amplia gama de efectos climatológicos para influir en las batallas.

* Batallas terrestres que contará con artillería pesada, en forma de cañones, morteros y lanzacohetes, con rebote de bolas de cañones , con bolas de cañones saltarinas ,tambien se contara con el humo de las armas para anular las líneas de infantería. Gaitas, tambores, flautas y trompetistas llenará el aire de desempeñar a lo largo de la grieta de fuego de mosquete

Multijugador

* El nuevo componente multijugador incluirá Ranking de jugadores, ligas y escaleras y modos de juego completamente nuevo

1º Se confirma que no habrá más de 20 barcos por jugador (lo cual no está nada mal)

2º Habrá muchos tipos diversos de barcos

3º Las tripulaciones y barcos ganarán experiencia

4º Se podrá embestir con los barcos pero no es algo muy recomendable.

5º Habrá rutas y flotas comerciales que podrán ser protegidas por nuestros barcos.

6º Se podrán capturar barcos enemigos para tus propias flotas (en el futuro explicarán mejor esto)

7º Los barcos serán caros y tardarán en construirse

Movidas las imagenes a nuevo tema:Screenshots

Más información todavía XD:

http://www.empiretotalwar.co.uk/index.p ... on=details

Nota de moderación:

Al haberse creado un foro especifico para el futuro juego de CA, se ha movido todo el hilo aquí, así hemos cambiado el titulo de tema, añadiendo (últimas noticias) también hemos movido las screenshots a un nuevo sub-foro, para postear futuras demos, detalles del juego una vez salga y demás podeis abrir nuevos temas o sub-foros ;)

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por wein47 - 27 Dic 2008 20:43

_____

sobre la tarjeta de video ideal yo te la dire:

Nvidia GeForce 9600GT de 1GB(con esta ke es la ke tengo yo te va cualkier juego ke existe y ke existira dentro de unos añitos perfecto y al maximo, te pondre un ejemplo el assassins creed me va al maximo a la perfeccion, a pero si no tienes un buen procesador como un intel core 2 duo olvidate de la tarjeta xd y de 2 GB de memoria ram xd)

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 27 Dic 2008 21:19

_____

Si el juego lo sacan en Marzo no conteis con la demo en Enero. Mediados de Febrero como muy

pronto.

Ahora por el precio de una 9600 con un giga (o como mucho 15-20 euros mas) te pillas una 9800 con 512 megas que es mejor que la 9600.

Eso si se es fan de NVidia. Hay buenas opciones en ATI/AMD aunque por el momento yo no me compraría una ATI/AMD

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por Total_warrior - 28 Dic 2008 02:19

_____

Rayos una nueva tarjeta me saldrá muy cara adiós a los fines de semana totalmente ebrio, y ala Mari Huana, esto ultimo no necesita explicación no necesita explicación. :rolf: :rolf: :rolf:

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por wein47 - 28 Dic 2008 03:06

_____

pero una 9800 de 512 comparada con una 9600 de 1gb es mejor la 9600

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 28 Dic 2008 09:44

_____

wein47 escribió:

pero una 9800 de 512 comparada con una 9600 de 1gb es mejor la 9600

Aún admitiendo que ambas tarjetas lleven el mismo tipo de memoria y el mismo bus. El medio giga de mas de la 9600 no sería suficiente como para compensar los pipelines de mas y las mayores frecuencias tanto en la GPU como en la memoria que tienen las 9800.

La prueba la tienes en las versiones GT de ambos chips. La versión GT de la 9600 corre a mas velocidad de GPU y de memoria que la 9800 GT. Además las dos usan un bus de 256. En estas condiciones gana la 9800. Funcionando a menos frecuencia. y no gana por poco. Gana con un 40-50%

mas de rendimiento según Nvidia (a mi me parece exajerado pero un 25-30% bien puede ser).

Si se compara la 9600 con una 9800 con frecuencias mas altas de micro y memoria. El rendimiento de las 9800 supera bastante a las 9600. Según Nvidia le dobla el rendimiento. Si le metemos, además, una tarjeta que tenga el bus de 512 en lugar de 256 pues mas diferencia a favor de la 9800.

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por wein47 - 28 Dic 2008 13:29

_____

bueno pero esta tarjeta me la acaba de regalar mi padre por mi cumple ke fue el 22 de este mes y no voi a comprarme la 9800 ya ke con esta me llega y me sobra :mrgreen:

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por Total_warrior - 28 Dic 2008 21:02

_____

¿Cual tarjeta Madre es la mejor para estas tarjetas de video la 9600y 9800?Pienso armar una nuevo ordenador o darme una vuelta por wal mart aveces hay ordenadores que solo hace falta agregarles mas memoria o mas disco duro, Amd es mejor que Intel.

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por CeltiberoThormes - 29 Dic 2008 01:51

_____

Por favor ceñiros al tema en cuestión, si no el hilo quedará desvirtuado, para estos temas mas tecnicos existe otro apartado.

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por CeltiberoLoky - 31 Dic 2008 03:20

_____

Yo tengo una Gforce 8600 Gt a 512mb y si me tira os aseguro que no la cambiare. De echo la compre hace poco mas de un mes para jugar al Call of Duty 5.

En todo caso sino me funcionara me cambiaria el procesador, la placa y la memoria...porque segun CA el juego no necesitara mas que el Call5...y espero que no nos den sorpresas por que con esto de la

crisis :S

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 31 Dic 2008 11:32

_____

Yo tengo una 9800 GT con 8GB de ram
Que alegre toy con mi maquina :-D D

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por CeltiberoLeonidas - 31 Dic 2008 11:38

_____

Buen bixo Caesar.

Sabras para aprobechar al maximo esos 8 gigas de ram lo mejor es tener un SO de 64 bits, no?

Lo malo de estos es que algunos programas no son del todo compatibles al igual que algunos drivers.

Saludos.

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 31 Dic 2008 12:10

_____

Y lo tengo jejejeje recurri al chantaje emocional para sacarle mas pasta a mi aita y cojer un un poco mejor, ya se que ay muchos programas k no funcionan, espero k el empires no sea uno, pero todo problema tiene solucion.

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por wein47 - 02 Ene 2009 20:59

_____

el empire te va a ir perfecto como a mi xd

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por CeltíberoGil - 14 Ene 2009 15:35

_____

Última preview en inglés no dice muchas cosas nuevas sólo destacar que según casi todas las previews el futuro Empire será el mejor TW hasta la fecha superando con mucho a los anteriores. Con que se cumplan estas opiniones creo que tendremos un juegazo. A ver cuándo sacan el último vídeo y la previsible demo...

http://www.gamesradar.com/pc/empire-tot ... 990074/p-3

==========

Re: Empire: Total War (Últimas noticias)
Publicado por Wellington - 17 Ene 2009 20:28

_____

camaradas saveis ya cuando saldra el juego?

==========