Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1 Generado el: 14 May, 2024, 12:40

The Elder Scrolls IV: Oblivion Warhammer (mod) Publicado por Bisagrilla - 09 Oct 2008 20:11
pues eso ahi teneis el enlace:
[url:33e5gqz4] www.moddb.com/mods/warhammer-shattered-lineage [/url]
Re: The Elder Scrolls IV: Oblivion Warhammer (mod) Publicado por SeSp1 - 09 Oct 2008 20:26
que buen moda jugarlo
Re: The Elder Scrolls IV: Oblivion Warhammer (mod) Publicado por Bisagrilla - 09 Oct 2008 20:29
digo yo, habra que esperar que salga?
Re: The Elder Scrolls IV: Oblivion Warhammer (mod) Publicado por SeSp1 - 10 Oct 2008 00:20
ajaja si, yo con ver las fotos ya estoy jugando.
No, en verdad lo he mirado las fotos, despues de eso cerrar ventanas en firefox y ya nos lo descargaremos, que pena tiene una pintorra
Re: The Elder Scrolls IV: Oblivion Warhammer (mod) Publicado por Bisagrilla - 10 Oct 2008 15:56
t montas tu propio argumento, lo mejoras graficamente

Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1 Generado el: 14 May, 2024, 12:40 no si esto de jugar mentalmente tiene que ser bueno jajajaja.... Re: The Elder Scrolls IV: Oblivion Warhammer (mod) Publicado por SeSp1 - 10 Oct 2008 20:13 ya ves y cuadno pasan tus padres por la puerta te dicen ¿que haces hijo? jugar al mod del oblivion xd Re: The Elder Scrolls IV: Oblivion Warhammer (mod) Publicado por Bisagrilla - 10 Oct 2008 20:17 y eso mientras estas sentado en el suelo con las piernas cruzadas mirando pal techo alejado de cualquier aparato electrico.... ven los mios eso y se ponen a buscar donde tengo la pipa y a ver si le faltan cogollos a la planta.... Re: The Elder Scrolls IV: Oblivion Warhammer (mod) Publicado por naxas87 - 13 Oct 2008 00:04 Estos mods así que son tan pepinacos, que parecen tan sumamente buenos...luego te dan cada decepción gorda...recuerdo que había uno con el que estaba muy ilusionado, que hacía de todo. El sigilo funcionaba de verdad, tenías hambre, sed, te tenías que lavar, te enfermabas pero bien, no enfermedades de estas de broma, te rompias piernas, brazos, te hacías heridas que tardaban en sanar...y un montonazo de cosas más, ya no recuerdo...Al final el tio dejó el proyecto a medias y se fue todo al carajo. Lo cogió otro pavo y lo terminó, pero a mi, personalmente, no me funcionaba. Y juraría que seguí las instrucciones de instalación al pie de la letra. Pero bueno. Quizá estemos ante la excepción que confirma la regla...

Re: The Elder Scrolls IV: Oblivion Warhammer (mod) Publicado por TotalChambon - 24 Oct 2008 15:35

Te refieres El Oblivion Remember Mod, influia si llevabas armadura en verano y te daba puntos de calor, jajajaja. De todos modos tengo el oblivion petado de mods, si meto algo mas me casca,

Foro del Castillo Celtíbero - Clan Celtíberos - Saga Total War, web v 5.1 Generado el: 14 May, 2024, 12:40