Regreso de un grande II: Street Fighter IV

Publicado por CeltíberoEmbirrado - 16 Sep 2008 11:40

Para la gente metida en los juegos de lucha hablar de Street Fighter es hablar de la leyenda. Aunque hay juegos del estilo muy anteriores. Éste (en su segunda entrega) marca el antes y el después en el género (el de lucha 1v1). TODOS los que vinieron detrás hasta los Tekken, Dead or Alive, Soul Calibur, Smash Bros, etc, etc de hoy día copian las ideas y la jugabilidad de Street Fighter II.

La web del juego: http://www.streetfighter.com/

Podeis encontrar capturas, videos y mucha información del juego.

La serie se estancó en la segunda entrega de la que se han sacado bastantes (y bastantes son mas de 50 fijo) versiones con añadidos y mejoras. Sacaron un Street Fighter 3 que conviene olvidar. El paso a las 3D no lo hicieron bien y les salió una patat de juego. Esta vez, como puede verse, están haciendo un trabajo fabuloso. Por lo que se ve tiene toda la jugabilidad y el espíritu del Street Fighter 2 y además está consiguiendo trasladar el magnífico trabajo artístico de ese juego a las 3D. Además parece ser que tambien se podrá jugar online.

Sale para PS3 y 360. Hay rumores de que tambien lo sacaran en PC (sería un grandisimo puntazo)

==========

Re: Regreso de un grande II: Street Fighter IV

Publicado por CeltíberoEmbirrado - 17 Jun 2009 17:56

La versión de PC parece que la sacan este verano. Han sacado un Benchmark (una prueba) para ue la gente se lo baje y vea si va bien en su ordenador o no. Se peude bajar dese aqui:

http://www.gamershell.com/news_78322.html (400MB)

No es una demo. No se juega pero sirve para ver si te va a ir el juego

Yo lo he jugado en una 360 y es un muy buen juego. Si os va el género del manporreo este es una de las mejores alternativas que hay. SE supone que la versión PC es igual que la de PS3 y 360 con la normal mejora de los gráficos que es algo que tampoco importa mucho en este juego.

==========

Re: Regreso de un grande II: Street Fighter IV
Publicado por SeSp1 - 17 Jun 2009 22:24

_____

bajando a ver que tal esta....

==========

Re: Regreso de un grande II: Street Fighter IV
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 18 Jun 2009 08:45

_____

Yo creo que se han lucido en el juego a nivel técnico. A 1920x1080 con absolutamente todo a tope no me baja de 35 frames por segundo sin ser mi ordenador un pepino.

Cara coloradita para la mayoría de la gente que desarrolla para PC. Que venga una empresa de consolas con una versión secundaria y les salga mejor que a los "especialistas".

==========

Re: Regreso de un grande II: Street Fighter IV
Publicado por TotalChambon - 23 Jun 2009 12:32

_____

No gaste monedas yo ni nada en mis años mozos jugando a Street Fighter, recuerdo una version que podias cambiar de personaje durante la propia batalla. no recuerdo cual era, alguien lo sabe? Aun no he encontrado la rom correcta.

==========

Re: Regreso de un grande II: Street Fighter IV
Publicado por CeltíberoEmbirrado - 24 Jun 2009 18:43

_____

Yo entre tanta versión me pierdo. Trubo, alpha, loque sea Edition, ...es que se han pasado sacando versiones.

Creo que la última es el Hyper Street Fighter. Aniversary Edition (o algo por el estilo) que debería incluir todo lo de las demás. A ver si te sirve esa

==========

Re: Regreso de un grande II: Street Fighter IV
Publicado por TotalChambon - 24 Jun 2009 23:01

_____

He buscado por otros foros, y se trataba de una version arcade "super rara" de Street Fighter II. Recuerdo que incluso la forma de hacer las ondas era distinta.

Vaya, mientras escribo esto he encontrado lo siguiente.

Street Fighter II': Champion Edition

* Modificaciones en los movimientos, como pueden ser: que sean mucho más rápidos o lentos, lancen proyectiles o incluso que la dirección de los proyectiles sea diferente.

* Posibilidad de realizar movimientos especiales en pleno salto.

* Posibilidad de **cambiar de personaje** pulsando el botón Start. Cabe destacar que la inteligencia artificial en algunas versiones también lo hace.

==========