

For King or Country (FKoC)

Publicado por CeltiberoRamirof - 11 Sep 2008 13:24

Este es un mod del que creo no se había hablado aquí hasta ahora y que explorandolo un poco me ha sorprendido gratamente.

Se trata de un mapa más pequeño (Inglaterra) y con sólo dos facciones, las dos involucradas en la guerra civil. Tiene un cierto paralelismo con lo que se pretendía hacer con la conquista de Mallorca, aunque en este caso se sigue el estilo TW de gestión de recursos y reclutamiento.

Lo más sorprendente es que el mod lo está haciendo una sola persona, y a mi particularmente los soldados que está haciendo me gustan.

Aquí teneis el enlace a las diferentes previews:

Armas y equipos: <http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=190541>

Soldados: <http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=190549>

Estandartes, oficiales y generales: <http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=190550>

Mapa: <http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=190555>

Interfaz: <http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=190557>

Sistema de reclutamiento: <http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=191021>

Saludos. :D

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por Inda - 17 Sep 2008 00:29

Menuda pintaza, y la idea de la guerra de los 30 tambien me gusta. Pero tengo una duda con unidades como los tercios y similares. Es bien sabido que esas unidades combinaban mosquetes y picas entre otras armas.

¿Es posible hacer algo asi el MTWII? En el hilo del mod del renacimiento he visto una pic de una unidad con armas de proyectiles y algo similar a una alabarda colgada de la espalda, por lo que en un principio parece viable. Lo que no se es como se comportaran, porque cambiar de arma durante la batalla suele llevar un rato y no siempre ocurre.

Algo parecido ocurre con los dragones, en un principio eran infanteria montada, ¿no? Es decir, que tenian la movilidad de la caballeria pero desmontaban para luchar porque disparaban mejor sus mosquetes asi.

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por Alaehispanorum - 17 Sep 2008 01:28

En un primer momento las compañías que integraban un tercio (llamadas Banderas), eran compañías mixtas de piqueros, arcabuceros y mosqueteros, pero posteriormente las compañías fueron homogéneas, de piqueros u de armas de fuego, al juntarse entre 12 y 15 banderas se formaba un Tercio. En la época de la guerra de los 30 años (1618-1648) las banderas eran como ya dije homogéneas.

En cuanto a las tropas de dragones pasa un poco lo mismo al principio mediados del siglo XVI las tropas de arcabuceros montados son solo eso infanteria que se traslada a caballo, debido a la imposibilidad de poder disparar con los arcabuces o los mosquetes de mecha, al pasar de siglo y mejorarse las armas de fuego con la adopción de armas de serpiente y de rueda, posibilito no solo disparar comodamente desde el caballo si no tambien poder recargar el arma, siendo esta la situación durante la guerra de los 30 años.

Espero que te haya servido un poco para aclarar tus dudas ...saludos

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por CeltiberoRamiroI - 17 Sep 2008 09:54

Si el mismo soldado es el encargado de disparar y de pelear en melée con la pica, alabarda o el arma que sea, entonces es posible y sencillo de hacer. Si en la misma formación hay soldados que pelean con un arma (pica) y otros con otra (arcabuces), entonces la cosa se complica muuuuucho.

Yo creo que el motor del juego lo permitiría (quizá haciendo algún apaño), pero aún está por demostrar y requeriría un esfuerzo considerable en la modificación de las animaciones.

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por Inda - 17 Sep 2008 15:32

Gracias a ambos. Lei en un par de libros la evolucion de la composicion de los tercios en cuanto a las armas, desde piqueros, coseletes y arcabuceros hasta solo picas y mosquetes. Pero no se mencionaba en ninguna parte eso de que cada bandera tuviese un arma solo.

Me parece que voy a hacer sitio en mi copia del SS para los "mosqueteros de los tercios".
:-D D

=====