

For King or Country (FKoC)

Publicado por CeltiberoRamirof - 11 Sep 2008 13:24

Este es un mod del que creo no se había hablado aquí hasta ahora y que explorandolo un poco me ha sorprendido gratamente.

Se trata de un mapa más pequeño (Inglaterra) y con sólo dos facciones, las dos involucradas en la guerra civil. Tiene un cierto paralelismo con lo que se pretendía hacer con la conquista de Mallorca, aunque en este caso se sigue el estilo TW de gestión de recursos y reclutamiento.

Lo más sorprendente es que el mod lo está haciendo una sola persona, y a mi particularmente los soldados que está haciendo me gustan.

Aquí teneis el enlace a las diferentes previews:

Armas y equipos: <http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=190541>

Soldados: <http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=190549>

Estandartes, oficiales y generales: <http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=190550>

Mapa: <http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=190555>

Interfaz: <http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=190557>

Sistema de reclutamiento: <http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=191021>

Saludos. :D

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por CeltiberoKlu - 11 Sep 2008 14:59

Las unidades y sus uniformes están muy guapas :P lol:

Para ser una sola persona, está haciendo un trabajo estupenso. :shock:

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por Gale - 11 Sep 2008 15:50

Pero no parece una persona normal, parece un Dios XDD.

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por Alaehispanorum - 11 Sep 2008 16:05

Es un trabajo increíble para una sola persona, y tiene muy buena pinta...lo unico malo es que es un poco localista el Mod demasiado britanico ya me entendeis, creo que le falta algun regimiento foraneo que tambien participo en la guerra civil inglesa para darle un poco mas de colorido (escoceses, irlandeses).

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por Alaehispanorum - 13 Sep 2008 00:14

He estado mirando detenidamente este Mod y la verdad que es impresionante sobre todo la calidad de las tropas y esas banderas a lo grande son ingreible...que mala fortuna que no tenga ni idea para hacer Mods ..pero con esos modelos y un poco de cambios se puede hacer un Mod sobre la guerra de los 30 años que podria ser increíble :mrgreen: :mrgreen:

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por CeltiberoRamiroI - 13 Sep 2008 02:11

Alaehispanorum escribió:

He estado mirando detenidamente este Mod y la verdad que es impresionante sobre todo la calidad de

las tropas y esas banderas a lo grande son ingreible...que mala fortuna que no tenga ni idea para hacer Mods ..pero con esos modelos y un poco de cambios se puede hacer un Mod sobre la guerra de los 30 años que podria ser increíble :mrgreen: :mrgreen:

Pues todo depende de cuántos cambios se necesiten, porque si es fácil... :roll:

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por CeltiberoRukser - 13 Sep 2008 17:38

Estan muy chulas las unidades, me encantaria que se hiciera un mod parecido a este pero inspirado en la guerra de los 30 años. Pero vamos habra que probar este mod cuando salga porque tiene muy buena pinta por lo wupas que estan sus uds.

Un saludo :D

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por Alaehispanorum - 15 Sep 2008 00:40

Creo que un Mod exclusivamente orientado a la guerra de los 30 años, puede estar muy muy bien sobretodo por que la guerra de los 30 años es una guerra a nivel europeo que involucro a todas las potencias de espoca en dos bloques antagonicos, que podria reflejarse perfectamente en un juego ..!!!!

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por Gale - 15 Sep 2008 01:48

¿Pero este no iba sobre la Guerra Civil inglesa? :S

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por CeltiberoRamiroI - 15 Sep 2008 10:30

(HG)Gale escribió:

¿Pero este no iba sobre la Guerra Civil inglesa? :S

Sí, pero las unidades hechas para él podrían servir para un mod más general de esa época.

En el tema de varias facciones aliadas en dos bandos, me parece que el sistema de campaña del TW los hace complicado, ya que se van traicionando de manera habitual los aliados y forzar una alianza a toda costa es difícil.

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por Alaehispanorum - 15 Sep 2008 16:04

Las unidades generales en la guerra de los 30 años serian practicamente identicas unas a otras en todos los bandos, tanto piqueros como arcabuceros o mosqueteros, asi como la caballeria, pues en la practica se identificaban por brazaletes, bajines, o plumas de un color determinado, rojo para los Austrias españoles, azul para los borbones franceses, blanco o blanco con la cruz roja para los ingleses, azul celeste y blanco para Babiera, naranja para Holanda, etc...existiendo algunas unidades particulares en algunas naciones.

Y preguntando al Maestro CeltiberoRamiro1, tan dificil es manipular el motor en MTW2 para que se mantengan las alianzas de forma cuasiperpetuas?? ..y otra pregunta de neofito, es posible hacer un simil de fortificacion tipo "trace italiana" con el motor de MTW2?? ...gracias por todo !!!!

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por CeltiberoRamiro1 - 15 Sep 2008 17:58

Alaehispanorum escribió:

Las unidades generales en la guerra de los 30 años serian practicamente identicas unas a otras en todos los bandos, tanto piqueros como arcabuceros o mosqueteros, asi como la caballeria, pues en la practica se identificaban por brazaletes, bajines, o plumas de un color determinado, rojo para los Austrias españoles, azul para los borbones franceses, blanco o blanco con la cruz roja para los ingleses, azul celeste y blanco para Babiera, naranja para Holanda, etc...existiendo algunas unidades particulares en algunas naciones.

Por eso mismo sería sencillísimo, cambiar los colores de las texturas y obteniendo así unidades de las diferentes facciones.

Alaehispanorum escribió:

Y preguntando al Maestro CeltiberoRamiro1, tan dificil es manipular el motor en MTW2 para que se mantengan las alianzas de forma cuasiperpetuas?? ..y otra pregunta de neofito, es posible hacer un simil de fortificacion tipo "trace italiana" con el motor de MTW2?? ...gracias por todo !!!!

Bueno, yo no diría maestro. Hago lo que puedo.

En M2TW hay más posibilidades de tocar la diplomacia que en RTW, pero no he visto que se hayan hecho estudios a fondo sobre el/los fichero/s implicado/s.

¿No existe ya algún tipo de fortificación de ese estilo?

{EMT_BYZANTIUM_STAR_FORT}Traza italiana bizantina (tomado de expanded.txt)

He jugado poco y no he llegado a ver ese tipo de fortificación. :oops:

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por Alaehispanorum - 15 Sep 2008 18:30

Gracias por su informacion 🏰



Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por CeltiberoThormes - 16 Sep 2008 18:14

Nueva preview y alucinantes screens in-game:

[http://www.twcenter.net/forums/showthre ... ost3667576](http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?p=ost3667576)

Saludos :P

=====

Re: For King or Country (FKoC)

Publicado por CeltiberoRukser - 16 Sep 2008 18:24

Increible !: :shock:

Fuera de la discusion de lo estupendo que seria un mod de la guerra de los 30 años apoyado en la base

de este genial mod, alguien sabe cuando va ha salir este mod para que podamos probarlo :?:

=====