

XBAI V3.1a

Publicado por CeltiberoThormes - 10 Sep 2008 19:30

Estoy probando este pequeño mod que ajusta la IA en el combate en modo single, en mi caso lo estoy probando bajo el SS 6.1 y se nota en que es mas agresiva, apoya un poco mejor a sus unidades y reserva a arqueros, mas o menos cómo el Battle AI de Lusted, pero mas agresiva, funciona en cualquier mod bajo Kingdoms que tenga su propia carpeta "data", al descomprimir hay un -leeme- de ayuda para instalarlo.

[http://www.twcenter.net/forums/download ... le&id=2093](http://www.twcenter.net/forums/download...le&id=2093)

Lo han desarrollado los creadores del Darth Mod, y por lo visto funciona bastante bien, en cualquier caso la IA os lo pondrá un poco mas dificil, hay versiones especiales para otros mods en exclusiva, para mas información [pinchar aquí](#)

=====

Re: XBAI V3.1a

Publicado por (HG)Super - 11 Sep 2008 00:13

Gracias Thormes parece un mod muy interesante,ahora no toy con mi PC habitual,crees que se puede usar con Retrofit?o el mod que añade algunas facciones del Kingdoms al Vanilla?

=====

Re: XBAI V3.1a

Publicado por CeltiberoThormes - 11 Sep 2008 07:32

Saludos Super, un placer verte por aquí amigo :D

En cuanto a tu pregunta funcionará en cualquier mod que esté echo bajo kingdoms, solo se tiene que descomprimir y copiar 4 archivos dentro de la carpeta "data" del mod, hay versiones optimizadas para otros mods cómo el Deus lo Voulto o el Pro Deo et Rege, se espera que en breve saquen una versión optimizada para el SS 6.1, pero de momento con esta ya se nota que las unidades que lleva la IA tienen mucha mas moral y no huyen tan facilmente.

=====

Re: XBAI V3.1a

Publicado por CeltiberoEmberrado - 11 Sep 2008 15:42

Pero si afecta a la moral no es IA. IA sería que te hiciera un flanqueo bien o que no deje una colina ventajosa sólo para encarar al otro ejercito. En fin esas cagadas que hace y que te llevan a ganar casi sin tener que hacer nada.

Yo probé las versiones anteriores de estas cosas y la mejora fué nula. Es mas en los asaltos era peor. Cogieron la manía de retirar las escalas para ponerlas en otro lienzo de muralla mientras se van tragando lo que les tiren los defensores.

=====

Re: XBAI V3.1a

Publicado por CeltiberoThormes - 12 Sep 2008 20:59

CeltiberoEmberrado escribió:

Pero si afecta a la moral no es IA. IA sería que te hiciera un flanqueo bien o que no deje una colina ventajosa sólo para encarar al otro ejercito. En fin esas cagadas que hace y que te llevan a ganar casi sin tener que hacer nada.

Es cierto lo que dices, pero hay algunos parámetros que han tocado que algo deben de hacer, parece que la caballería flanquea algo mejor, no mucho pero mejor...y en el vanilla yo no he visto a unidades de lanceros apoyar a la caballería y con esto si.