

## Civilization IV: Colonization

Publicado por CeltíberoEmberrado - 17 Ago 2008 22:33

---

Esto no es una expansión para Civ IV. Es un juego aparte como lo fué la primera (y por el momento única) entrega de este título.

La web del juego.

[http://www.firaxis.com/games/game\\_detail.php?gameid=21](http://www.firaxis.com/games/game_detail.php?gameid=21)

Lo hace la misma gente que el Civilization IV y la forma mas rápida de describirlo es que es idéntico a Civilization excepto que es mas simple. Menos de todo: unidades, edificios, facciones, etc, etc. Y mucho mas centrado en una época. Siglos XVI, XVII y XVIII. A priori puede parecer mala idea un Civilization recortado y acotado en el tiempo pero en la práctica la idea funcionó muy bien en el primer Colonization y todo pinta a que en este va a ir por el mismo sitio.

Para mi el primer Colonization es el mejor Civ que se ha programado nunca. Y si esta es la mitad de bueno que aquél es casi compra obligada.

<http://www.hardgame2.com/descarga.php?id=2145> dede qui os podeis descargar un trailer.

Además hay un proyecto de hacer un remake del primero totalmente libre.

<http://www.freecol.org/news/>

Y si a alguien le pica el gusanillo y quiere probar o rejugar el primer colonization lo tiene aqui. Directamente en un Windows moderno no va pero con el DosBox si.

[http://www.bestoldgames.net/eng/old-gam ... zation.php](http://www.bestoldgames.net/eng/old-gam...zation.php)

=====

## Re: Civilization IV: Colonization

Publicado por CeltíberoEco - 18 Ago 2008 07:19

---

Un juegoazo si señor ...un monton de horas inverti yo en este juego :mrgreen: :mrgreen: :mrgreen:

=====

## Re: Civilization IV: Colonization

Publicado por CeltiberoEmberrado - 25 Sep 2008 18:15

---

Por lo que se ve ya se puede comprar (30 euros).

He leído algun análisis y dicen que es igual que el viejo pero actualizando a los tiempos que corren la interface algunas opciones diplomáticas y, por supuesto, los gráficos y los sonidos. El resto es identico al primero.

Buena noticia.

=====