

FarCry 2

Publicado por CeltíberoLeonidas - 03 Ago 2008 20:08

Pues ya esta muy cerca la salida de la segunda parte de este pedazo de juego.

Por si no lo sabeis, las dos versiones han destacado por su alto realismo de Shooter en primera persona, con grandes graficos, y una libertad bastante grande a la hora de realizar las misiones.

En esta nueva version, han realizado muchas mejoras sobre todo detacadas al realismo.

Por ejemplo, las condiciones metereologicas cambiaran a lo largo de la partida, y estas tendran sus consecuencias en el juego, podras provocar incendios que se propagaran en la hierva seca del suelo, ciclos de 24 horas (por lo que si esperas, se hara de noche, o de dia), si disparas a un enemigo y lo quedas herido llamas podras llamar la atencion de otros enemigos y vendran a ayudarle (esto sobre todo sera importante si nos gusta el rol de sniper), etc.

[youtube:1vlrikyl][youtube:1vlrikyl]

[youtube:1vlrikyl][youtube:1vlrikyl]

[youtube:1vlrikyl][youtube:1vlrikyl]

[youtube:1vlrikyl][youtube:1vlrikyl]

Saldra en octubre de este año si no hay retrasos.

Saludos.

=====

Re: FarCry 2

Publicado por Bisagrilla - 04 Dic 2008 19:55

"A los hombres no se les puede domar como si fueran perros o caballos, cuando mas golpeas a un hombre mas se rebela, para ello debes destruirlo psicologicamente. La gente piensa que se puede matar con honor es falso, anestesico, oculta la brutalidad de matar a alguien, tienes que enseñarles lo horrible que es matar y demostrar que disfrutas con ello. Dispara a herir y luego quema a los heridos, matalos cuerpo a cuerpo, mutilalos, si destruyes sus ideas preconcebidas de lo que es un hombre te conviertes en su monstruo particular, pero no olvides que esto es solo una pose, como el rugido del leon o el gorila que se golpea el pecho, si te quedas en la pose, si sucumbes al horror t ves convertido a algo inferior que un hombre y eso, puede resultar fatal."

el discurso de la primera cinta del chacal.

Bestial, pero cargado de razon, joder que escalofrio

=====

Re: FarCry 2

Publicado por CeltiberoMencey - 29 Dic 2008 14:39

Jugando a este actualmente. Está muy logrado el efecto selva cuando te mueves libremente, cada planta es individual, y deja pasar la luz a través de las hojas si el sol está en el lado opuesto. Parece fácil al principio pero luego mejora. Está cojonudo que las armas que recoges se te encasquillen, y la inteligencia de los oponentes también me gusta. Aunque muchas veces se quedan estáticos y los revientas (sólo uso la escopeta) cuando avanzan hacia tí suelen ser imprevisibles.

Conducir de noche por la selva en un jeep sin luces es una experiencia, sobre todo cuando aparecen lejos los faros de otro jeep hacia tí...

=====