

realidad o fantasía.

Publicado por manuel - 31 Oct 2008 02:46

Quisiera decirles, a riesgo de estar equivocado o de parecer un purista de la historia, que MTW II está lejos de mostrar la realidad histórica del medievo. Sin entrar en aspectos no relacionados con el ejército y la milicia, deseaba comentarles que las cifras de tropas que ustedes manejan son absolutamente irrisorias. Esto no es una crítica a su afición por este tipo de Software, afición que comparto plenamente. Entiéndase que estas objeciones tienen más que ver con mi propia frustración por acabar siempre empleando "fantásticos productos" que venden grandiosos enfrentamientos, cuando realmente se trata de minúsculas escaramuzas en supuestos campos de batalla, donde el empleo de la estrategia brilla por su ausencia. Aunque no soy historiador, me atrevo a aportar unos cuantos datos que perfectamente se pueden encontrar en INTERNET. Por ejemplo: en la batalla de Platea, año 47 a. c., se enfrentaron unos 400.000 efectivos. En la de Watling Street, año 61 d. c. 80.000 almas se dejaron la vida en un enfrentamiento entre 10.000 romanos y más de doscientos mil civiles entre los que se encontraban ancianos y niños. La batalla de Cannas ocurrida en el 216 después de Cristo 60.000 romanos se dejaron la vida frente a los 40.000 cartagineses de Aníbal.

Por lo que respecta al siglo XV, 80.000 hombres participaron en la toma de Granada, en nuestra famosa "reconquista". Otros tantos se emplearon en la conquista de diversas ciudades peninsulares. Y todo esto no es más que una pequeña muestra.

Después de haber ojeado los temas relacionados con MTW II no he encontrado ni una sola crítica de esta clase, por este motivo he decidido paticipar por primera vez. Quisiera que alguno de ustedes tuviera la amabilidad de poder orientarme respecto de todos los MODS que se han comentado, donde aparecen coloridas y dinámicas imágenes pero que carecen totalmente del rigor histórico a pesar de ciertas coincidencias con heráldicas y estandartes. Por favor, ¿en cuál de todas esas modificaciones se manejan cifras de efectivos que pudieran aproximarse a las reales?, ¿de dónde se puede descargar?

Si he sido demasiado contundente pido disculpas, tal vez sea la hora. Realmente me gustan los juegos de estrategia; pero con rigor.

Saludos.

=====

Re: realidad o fantasía.

Publicado por CeltíberoEmberrado - 14 Nov 2008 03:08

Sobre lo del punto de vista del general. Tanto en el Take Command como en el Rome es un autentico coñazo jugar así. Es un rasgo realista, desde luego. Pero para mi gusto perjudica mas que beneficia al juego.

Si se juegan las batallas de esa forma se tiene menos información; con menos información tienes menos ideas de lo que pasa y por consiguiente tenemos 2 gravisimas consecuencias. Que sube el factor suerte y sobre todo te limita en posibilidades tácticas.

Contra la IA es interesante jugar así (un rato XD) pero contra otra persona las batallas pierden mucho.

=====

Re: realidad o fantasía.

Publicado por manuel - 18 Nov 2008 21:37

Hola Jacin 1.

Es fantástico la cantidad de trabajo que has hecho. 🏆

No conocía el juego así que iré leyendo todo lo que has puesto cuando me sobre el tiempo. Intentaré dar con él a ver si lo encuentro. El problema del inglés se va haciendo gordo en cuanto no lo dominas, o lo conoces a nivel de párvulos, como es mi caso.

Por un momento pensé que nadie iba a compartir mis inquietudes estratégicas, y me veía a mí mismo luchando contra viento y marea, jajaja...

Un saludo.

=====