

## Añadir unidades.

Publicado por Gale - 17 Mar 2008 12:10

---

### 1-. AÑADIR UNIDADES

Autor:

-Aulo (RomaGuerraTotal).

Herramientas:

-Bloc de notas

Archivos de texto a modificar:

-descr\_model\_battle.txt

-export\_descr\_unit.txt

-export\_descr\_unit\_enums.txt

-export\_units.txt

-export\_descr\_buildings.txt

Este vas a ser el primero de un serie de tutoriales(espero que hagamos mas de uno) para aprender a hacer modificaciones en el Rome, expansiones y mods. Principalmente usaremos como &quot;base&quot; para los tutoriales el Rome vanilla, es decir, el original. Cualquiera podra participar Wink , pero preferiblemente me lo digan antes por MP, para llevar un orden y una organizacion.

Bueno al tajo que hay mucho que hacer Very Happy ,

Para este tutorial usaremos una unidad de hoplitas a la que llamaremos Hoplitas Atenienses(yo suelo poner en el nombre de la unidad en ingles y solo traducirlo en para que aparezca en español en el juego), de la cual necesitaremos varios archivos:

athenian\_hoplite.tga.dds

=====

## Re: Añadir unidades.

Publicado por CeltiberoRamiroI - 17 Mar 2008 18:38

---

@Gale Geha

El primer tutorial del hilo dedicado a RTW y M2TW va precisamente de esto.

¿Te parece que funda los dos en uno solo? Gran parte de la información está duplicada y se puede obviar.

=====

## Re: Añadir unidades.

Publicado por Aulo - 17 Mar 2008 19:07

---

Hubiese sido un puntazo que me avisaras que lo ibas a poner :roll:

De todas formas yo no lo puse por que como bien dice CeltiberoRamiroI ya habia un tutorial sobre esto jeje ;)

=====

## Re: Añadir unidades.

Publicado por Gale - 18 Mar 2008 00:53

---

Bueno, como pone al empezar el mensaje el autor es Aulo y el decide.

Me parece que voy a poner más tutoriales de moddear, pondré el nombre del autor, la próxima vez me fijo más en no repetir hilos.

=====

## Re: Añadir unidades.

Publicado por CeltiberoEmberrado - 18 Mar 2008 08:50

---

Todos los tutoriales son bienvenidos pero aseguraos de pedirle permiso antes al autor. No vale con citarlo. Hay gente que no quiere que su trabajo salga del lugar para el que fué creado. Lo mismo con cualquier documento que pilleis de cualquier otra cosa.

Es sólo por evitar que alguien se moleste. Aulo si te molesta. Lo borramos y no hay problema ni mal royo en absoluto. No te de corte decirlo.

=====

## Re: Añadir unidades.

Publicado por CeltiberoRamírol - 18 Mar 2008 12:39

---

### CeltiberoEmbirrado escribió:

Es sólo por evitar que alguien se moleste. Aulo si te molesta. Lo borramos y no hay problema ni mal royo en absoluto. No te de corte decirlo.

Efectivamente, el autor es libre de decidir lo que quiera hacer. Mi intención era tomar las informaciones adicionales que no están en mi tutorial, incluirlas citando al autor e incluso hacer un link a la fuente original.

Dime si te parece bien y lo hago esta noche. ;)

=====

## Re: Añadir unidades.

Publicado por Aulo - 18 Mar 2008 14:50

---

Si por mi como si lo pican menudito y luego se lo fuman, pero que mejor me avisen antes jeje :D

En resumen que podeis usarlo ;)

Si eso revisare a ver los tutos de RGT y que no hay por aqui y para no hacer mucha montaña te los paso por mp y luego ya los colocas en el post correspondiente si te parece :D

EDITADO

Mejor dejar el [link](#) de el post donde estan y que mires que es lo que te es util ¿no?

=====